

PEMBUATAN APLIKASI MOVIESDB BERBASIS WEBSITE DI PT. SOLUSI ANAK SAKTI

I Putu Gede Maysa Putra¹, Made Agung Raharja², dan I Wayan Supriana³

ABSTRAK

PT. Solusi Anak Sakti merupakan salah satu perusahaan teknologi yang berpusat di daerah Bali. Dalam melaksanakan program pengabdian masyarakat, penulis melakukan kegiatan pengabdian di PT. Solusi Anak Sakti dengan menerapkan aplikasi *MoviesDB*. *MoviesDB* merupakan aplikasi berbasis website yang dibangun menggunakan teknologi *ReactJS* dan mengambil data dari *TMDb API* yang tentu data di dalamnya dapat dipercaya. Pada aplikasi ini penulis menyediakan beberapa fitur untuk mempermudah user dalam mencari informasi tentang film atau movie yang pengguna inginkan. Tujuan dari kegiatan ini adalah meningkatkan pemahaman dan penggunaan aplikasi secara berkala oleh para penggemar film untuk mendapatkan hasil yang memuaskan terkait film yang ingin mereka tonton nantinya. Dalam mengupayakan keberlanjutan program, penulis merekomendasikan perbaikan dan pengembangan fitur berdasarkan evaluasi hasil kegiatan serta menjalin kolaborasi dengan mitra yang terkait. Diharapkan juga pada kegiatan ini dapat memberikan manfaat jangka panjang dalam mencari beberapa informasi terkait lebih lanjut.

Kata kunci : Website informasi film, Desain website, Akses informasi film, Rekomendasi film, ReactJS

ABSTRACT

PT. Solusi Anak Sakti is a technology company based in Bali. In implementing the community service program, the author carried out community service activities at PT. Anak Sakti solution by implementing the *MoviesDB* application. *MoviesDB* is a website-based application built using *ReactJS* technology and takes data from the *TMDb API*, of course the data in it can be trusted. In this application the author provides several features to make it easier for users to find information about the film or films that the user wants. The aim of this activity is to increase understanding and regular use of the application by film fans to get satisfactory results regarding the films they want to watch later. In seeking program sustainability, the author recommends improvements and feature development based on evaluation of activity results and establishing collaboration with relevant partners. It is also hoped that this activity can provide long-term benefits in seeking further related information.

Keywords: Film information website, Website design, Film information access, Film recommendations, ReactJS

¹ Program Studi Informatika, Fakultas MIPA, Universitas Udayana, Bali, Indonesia, maysaputraas@gmail.com

² Program Studi Informatika, Fakultas MIPA, Universitas Udayana, Bali, Indonesia, made.agung@unud.ac.id

³ Program Studi Informatika, Fakultas MIPA, Universitas Udayana, Bali, Indonesia, wayan.supriana@unud.ac.id

1. PENDAHULUAN

Pada era digital saat ini, website telah menjadi salah satu sarana utama bagi pengguna untuk mengakses berbagai informasi dan hiburan. Salah satu jenis informasi yang banyak diminati saat ini adalah informasi tentang sebuah film atau movie. Sebuah website informasi film merupakan sebuah tempat yang tepat untuk menampung informasi yang banyak diinginkan oleh pengguna seperti deskripsi detail tentang film yang ingin ditonton, ulasan film, jadwal tayang, dan masih banyak lagi. Menurut penelitian yang telah dilakukan, pengguna situs web informasi film telah meningkat dari beberapa tahun terakhir.

Sebuah situs web yang berfokus pada informasi seputar film memberikan banyak manfaat bagi pengguna. Salah satunya adalah menyediakan ulasan film yang membantu pengguna untuk mengetahui pendapat mayoritas orang tentang film yang diminati. Selain itu, situs ini juga menampilkan daftar film yang akan segera tayang di bioskop, memudahkan pengguna untuk mengetahui film apa yang akan ditayangkan dan kapan. Berdasarkan penelitian yang dilakukan oleh K. Bielec, J. Sokół, dan tim pada tahun 2022, yang melibatkan sepuluh partisipan berusia antara 23 dan 25 tahun, penelitian menunjukkan bahwa desain universal yang diterapkan pada situs yang menyediakan informasi film secara signifikan meningkatkan kegunaan antarmuka. Oleh karena itu, penelitian ini juga akan menggunakan desain universal untuk meningkatkan kegunaan antarmuka di masa depan.

Dalam proses pembuatannya, situs ini menggunakan teknologi terbaru dan memiliki desain yang membuat pengguna merasa nyaman. Tidak lupa, ada beberapa tambahan fitur, seperti penampilan film terbaru, kemampuan pencarian berdasarkan judul, informasi rinci tentang film termasuk deskripsi lengkap dan daftar pemeran, ulasan, serta rekomendasi film lain yang mungkin diminati pengguna. Menurut studi yang dilakukan oleh Thompson pada tahun 2020, situs web yang mengandung informasi film memberikan akses mudah dan terbaru terhadap berita industri perfilman, memungkinkan pengguna tetap terinformasi mengenai perkembangan terkini dalam dunia film.

Tahap berikutnya dalam proses pengembangan situs web informasi tentang film adalah mengevaluasi hasil kegiatan dan mengusulkan perbaikan serta pengembangan fitur-fitur aplikasi. Agar dapat meningkatkan mutu aplikasi dan memperluas dampaknya pada masyarakat, kita mengusulkan untuk menjalani pendekatan kolaboratif dengan mitra yang bergerak di bidang teknologi. Hasil penelitian yang dilakukan oleh Smith, Brown, dan Davis pada tahun 2022 menunjukkan bahwa bekerja sama dengan pakar di industri IT dapat memberikan pemahaman penting dalam meningkatkan fitur-fitur aplikasi, meningkatkan kesan pengguna, dan menyediakan konten yang lebih sesuai dan tepat. Selain itu, penilaian yang melibatkan partisipasi mitra terkait juga memungkinkan penyesuaian dengan perkembangan teknologi terkini.

Melalui pengabdian yang dilakukan bersama dengan dukungan PT. Solusi Anak Sakti, sebuah perusahaan teknologi yang berbasis di Bali, penulis berharap dapat meningkatkan pemahaman dan apresiasi masyarakat terhadap aplikasi MoviesDB yang penulis kembangkan. Dengan adanya website ini, penulis berharap para pengguna, baik yang sudah terbiasa maupun yang baru pertama kali ingin menonton film, dapat mempertimbangkan film-film yang sesuai dengan preferensi mereka, sehingga mereka dapat merasakan pengalaman yang menyenangkan dan memuaskan ketika menonton film-film pilihan mereka di bioskop. Tujuan dari pengabdian ini adalah memberikan manfaat jangka panjang dalam memudahkan para penggemar film dalam menemukan dan menikmati film-film yang sesuai dengan preferensi mereka.

2. METODE PELAKSANAAN

2.1. Waktu Pelaksanaan

Kegiatan Praktik Kerja Lapangan yang dilaksanakan pada:

Tanggal : 13 Maret 2023 s/d 13 Mei 2023
Waktu : 09.00 s/d 17.00 WITA
Tempat : Kantor Djoin Seseatan

2.2. Pelaksanaan Kegiatan

Pada pelaksanaan Program Praktik Kerja Lapangan di Djoin (PT. Solusi Anak Sakti), digunakan metode pembelajaran yang berfokus pada proyek atau yang dikenal dengan sebutan project-based learning. Metode ini melibatkan siswa dalam proyek nyata yang menuntut kemampuan pemecahan masalah, kerja sama, dan penerapan pengetahuan dalam situasi praktis (Johnson, Brown, & Davis, 2021).

Pembelajaran difokuskan pada aktif terlibat dalam situasi pekerjaan sebenarnya serta menghadapi masalah nyata. Melalui kegiatan ini, kemampuan *soft-skill* juga ditingkatkan karena melibatkan kerja sama dan koordinasi yang intens dengan berbagai disiplin lain untuk menyelesaikan suatu proyek.

2.3. Kebutuhan Fungsional Sistem

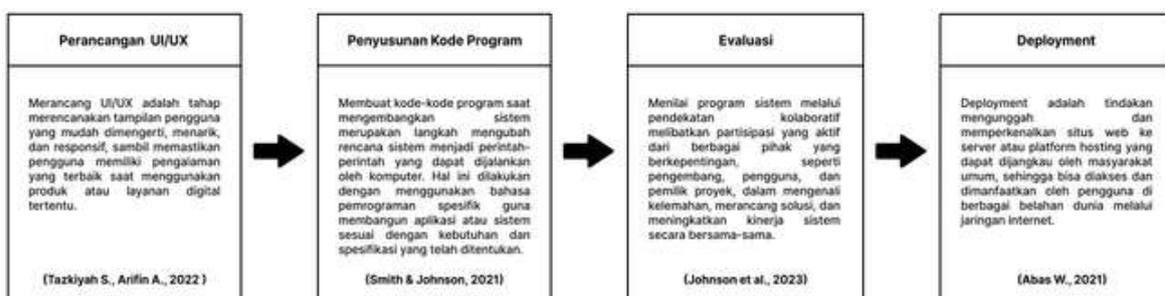
Menurut penelitian yang dilakukan oleh Setiyani L.Tjandra E. pada tahun 2021, kebutuhan fungsional sistem mengacu pada serangkaian persyaratan yang harus dipenuhi oleh suatu sistem perangkat lunak atau aplikasi guna memenuhi kebutuhan fungsional yang telah ditetapkan sebelumnya. Dalam pengembangan situs MoviesDB, terdapat sejumlah fitur yang harus dipenuhi agar proyek ini dapat berjalan sesuai harapan dan memenuhi kebutuhan yang ada. Beberapa fitur tersebut meliputi hal-hal berikut:

- Tampilan Halaman Beranda
- Menampilkan film terkini
- Menampilkan film yang paling populer
- Menampilkan film terbaru
- Menampilkan film dengan penilaian terbaik
- Tampilan Halaman Pencarian
- Tampilan antarmuka yang *responsive*

Ketepatan kebutuhan fungsional yang disebut sebelumnya akan menjadi standar keberhasilan dari aplikasi MoviesDB yang berjalan melalui website. Platform ini juga memanfaatkan informasi yang tepat dan diperoleh melalui antarmuka pemrograman aplikasi (API) eksternal yang diberikan oleh TMDb API.

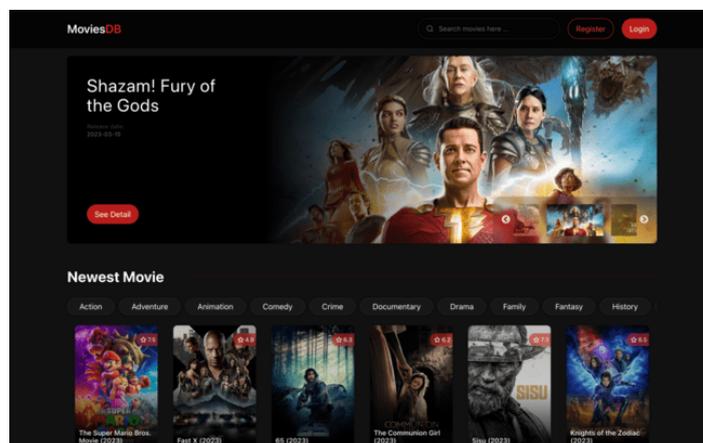
2.4. Tahapan Pelaksanaan

Demi mencapai tujuan agar pengembangan situs MoviesDB dapat dilakukan dengan akurat dan guna meningkatkan pengalaman pengguna, terutama para penggemar film yang menggunakan aplikasi ini, maka tahapan-tahapan berikut ini diterapkan dalam proses pengembangan Movie Information Website: 1) Perancangan antarmuka pengguna atau *UI* dan pengalaman pengguna atau *UX*, 2) Penyusunan kode program, 3) Penilaian Kinerja, 4) Deployment.



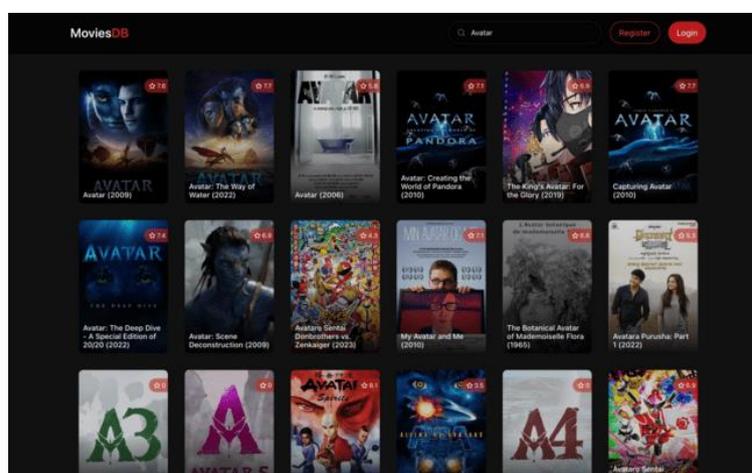
3. HASIL DAN PEMBAHASAN

Pelaksanaan kegiatan pengabdian kepada masyarakat ini terdiri atas pembahasan bagaimana kinerja mahasiswa selama melakukan Praktik Kerja Lapangan (PKL) di perusahaan yang ditempati yaitu Djoin (PT. Solusi Anak Sakti). Kemudian, terdapat pula pembahasan terkait kesulitan yang dihadapi oleh mahasiswa selama pelaksanaan dan apa yang didapatkan selama berkontribusi dalam pekerjaan sebagai Software Engineer Intern.



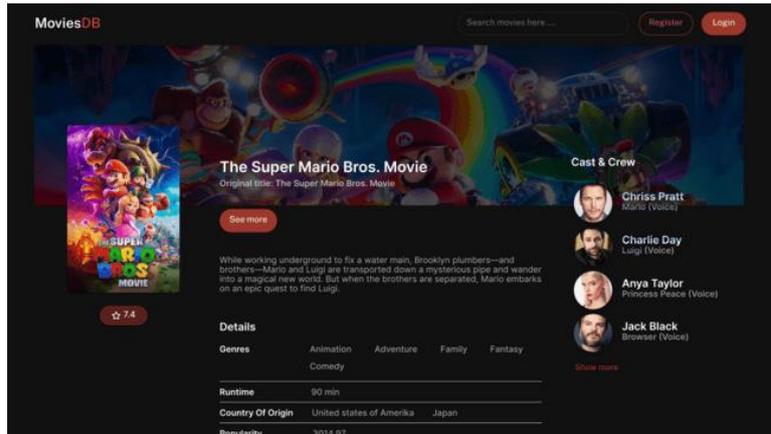
Gambar 3.1. Tampilan Beranda pada website MoviesDB

Pada gambar diatas dapat kita lihat halaman beranda yang berisikan navbar, header yang berupa slide dan *Component Newest Movie*. Masih di dalam halaman ini terdapat beberapa component lainnya seperti search, login, dan register yang berada di dalam navbar, terdapat juga *component Popular* yang dapat menampilkan beberapa pilihan film yang populer, *component Top Rate* yang menampilkan beberapa film yang memiliki rating paling tinggi.



Gambar 3.2. Tampilan Halaman Search pada website MoviesDB

Pada halaman pencarian yang dapat kita lihat diatas, terdapat navbar dan beberapa card yang berisikan film-film yang dicari oleh pengguna. Contohnya pada halaman diatas pengguna mencari film dengan keyword “Avatar” yang dapat kita lihat pada component input pencarian, maka dibawah dari navbar akan menampilkan beberapa card yang berisi film-film yang terkait dengan keyword yang dicari oleh pengguna.



Gambar 3.3. Tampilan Halaman Detail Movie pada website MoviesDB

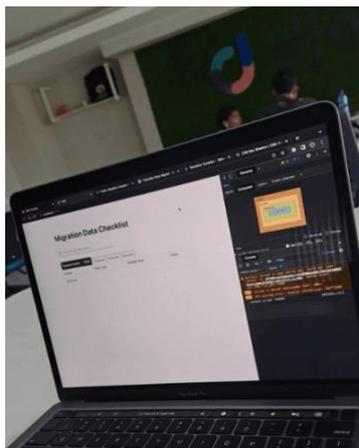
Pada gambar diatas kita ditunjukkan ke halaman detail yang mana halaman ini dapat kita akses apabila card dari film yang ingin pengguna ketahui di klik atau disentuh jika di mobile. Dalam halaman ini pengguna dapat mengakses beberapa informasi antara lain gambar poster film, judul, *synopsis*, rating, detail, *crew & cast*, ulasan dan masih banyak lagi yang lainnya.



Gambar 3.4. Dokumentasi saat pengerjaan Sistem di kantor Djoin



Gambar 3.5. Dokumentasi pelaksanaan diskusi bersama salah satu senior



Gambar 3.6. Dokumentasi salah satu interface dari Sistem utama

Dapat kita lihat dari gambar 3.4 hingga 3.6 bahwa kegiatan praktik kerja lapangan ini dilakukan secara offline dari awal kegiatan hingga akhir kegiatan. Hal ini merupakan suatu hal yang positif bagi penulis karena penulis dapat mengetahui apa saja yang terjadi di dalam kantor dan bagaimana mitra mengelola pegawai khususnya di Departemen Teknologi.



Gambar 3.7. Dokumentasi Diskusi bersama Pemonev dan CTO Djoin

Kemudian pada gambar terakhir, pemonev datang untuk memastikan keberlangsungan dari program praktik kerja lapangan yang dilaksanakan oleh penulis dan melakukan diskusi bersama dengan CTO dari Djoin.

4. KESIMPULAN

Berdasarkan hasil pemaparan dan implementasi aplikasi MoviesDB yang berbasis Website dengan pendekatan pembelajaran berbasis proyek, dapat disimpulkan bahwa terdapat beberapa hal penting yang dapat dipetik, termasuk cara penggunaan desain sistem, fungsi-fungsi penting, dan aspek lainnya. Implementasi ini telah mendapatkan respons positif berdasarkan evaluasi yang dilakukan bersama karyawan PT. Solusi Anak Sakti, terutama dari departemen Teknologi. Kebutuhan fungsional sistem terpenuhi dengan fitur-fitur yang memungkinkan pengguna untuk menikmati berbagai layanan, seperti menampilkan halaman utama, informasi terkini tentang film-film terbaru, pencarian film berdasarkan kata kunci, informasi detail film, dan rekomendasi film yang sesuai dengan minat pengguna. Proses pelatihan dan sosialisasi kepada para penggemar film di perusahaan ini berhasil memberikan manfaat dalam menyediakan informasi yang relevan dengan kebutuhan penggemar film, dan secara keseluruhan, telah meningkatkan pemahaman dan penggunaan teknologi dalam mendukung antusiasme dari para penggemar film dalam mendapatkan informasi yang diinginkan. Dengan

demikian, aplikasi MoviesDB ini tidak hanya memenuhi kebutuhan pengguna, tetapi juga telah memberikan kontribusi positif dalam memajukan pengalaman penggemar film di perusahaan tersebut.

UCAPAN TERIMA KASIH

Penulis mengucapkan banyak-banyak terimakasih kepada pihak PT. Solusi Anak Sakti yang sudah memberikan banyak pengalaman dan kesempatan melalui program pengabdian ini. Penulis juga berterima kasih kepada Program Studi Informatika Udayana yang telah membimbing dan memfasilitasi segala kebutuhan untuk menjalankan program pengabdian ini sehingga dapat berjalan lancar.

DAFTAR PUSTAKA

- Riswanda, D., & Priandika, A. T. (2021). ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI MANAJEMEN PEMESANAN BARANG BERBASIS ONLINE. *Jurnal Informatika dan Rekayasa Perangkat Lunak*, 94-101.
- Karol Bielec, Jakub Sokół, Maria Skublewska-Paszkowska (2022). Usability analysis of the user interface of movie-related websites in terms of universal design. *Journal of Computer Sciences Institute*
- Smith, J., & Johnson, R. (2021). The Art of Coding: A Comprehensive Guide to Program Development. *Journal of Software Engineering*, 28(2), 89-105.
- Setiyani L.Tjandra E. (2021). ANALISIS KEBUTUHAN FUNGSIONAL APLIKASI PENANGANAN KELUHAN MAHASISWA STUDI KASUS: STMIK ROSMA KARAWANG. *Jurnal Inovasi Pendidikan dan Teknologi Informasi (JIPTI)*
- Tazkiyah S.Arifin A. (2022). Perancangan UI/UX pada Website Laboratorium Energy menggunakan Aplikasi Figma. *Jurnal Teknologi Terpadu*.
- Johnson, R., Thompson, L., Anderson, S., & Davis, M. (2021). Website Deployment: A Comprehensive Overview and Best Practices. *Journal of Web Development*, 32(2), 76-92.
- Abas W. (2021). Analisa Kepuasan Mahasiswa Terhadap Website Universitas Negeri Yogyakarta (UNY). *Publikasi Ilmiah Unwahas*
- Pirmansyah, A. (2019). Pembangunan Sistem Informasi Kepegawaian Berbasis Web di Kantor Desa Manggunharja,. *Jurnal Sistem Informasi, J-SIKA Vol. 1 No. 1*, pp. 47-22.
- Ibrahim & F. Yuridka. (2019). Aplikasi Logbook Berbasis Pemrograman PHP dan MYSQL pada Metro Link Banjarmasin di PT. Indosat dan XL. *Jurnal Teknik Mesin UNISKA Vol. 4 No.1*
- Muhdar, A. (2018). Sistem Informasi Data Pegawai Berbasis Web Pada Kementerian Kelautan Dan Perikanan Kota Ternate,. *Jurnal Ilmiah ILKOMINFO Ilmu Komputer dan Informatika, Vol. 1 No.2*, pp. 70-78.
- Mukti, Y. (2018). Rancang Bangun Website Sekolah Dengan Metode User Centered Design (UCD). *Jurnal Ilmiah Betrik*, 9(02), 84–95. <https://doi.org/10.36050/betrik.v9i02.34>.
- Permana, B., & dkk. (2011). Aplikasi Pengolahan Data Produksi Berbasis Web Di PT. Telehouse Engineering. Bandung: JBPTUNIKOMPP.
- H. Sabita, & dkk. (2022). Implementasi Base View Framework Django pada Pengembangan Sistem Informasi Akreditasi Prodi. *Jurnal SIMADA, Vol 5, No. 2*.
- Yamalia, I., & Siagian, S. (2019). Analisa Sistem Informasi Pengolahan Data Nilai Siswa Berbasis Web. *Journal V-Tech (Vision Technology)*, 2(1), 103–109. <https://doi.org/10.35141/jvt.v2i1.527>.

Halaman ini sengaja dikosongkan