

APLIKASI BERBELANJA ONLINE BERBASIS ANDROID DI CV AVATAR SOLUTIONS

Y.J.F.D. Harta¹, I.G.A. Wibawa², dan I.W. Santiyasa³

ABSTRAK

CV. AVATAR SOLUTION adalah sebuah perusahaan software house yang berlokasi di provinsi Bali dan bergerak di bidang teknologi informasi. Mereka mengerti betapa pentingnya sistem informasi android yang efisien, yang menggabungkan unsur brainware, hardware, dan software. Sistem informasi Android ini membutuhkan basis data untuk mengelola dan menyebarkan data sebagai informasi berharga bagi perusahaan. Seiring dengan perkembangan perusahaan, kebutuhan akan sumber daya manusia meningkat, sehingga banyak perusahaan yang memberikan kesempatan magang bagi siswa atau mahasiswa di perusahaan mitra. Manajemen sumber daya manusia menjadi krusial bagi kelancaran perusahaan, dan CV. AVATAR SOLUTION bertujuan untuk mengatasi hal ini dengan mengembangkan sistem belanja online berbasis android. Sistem ini akan membantu penggunaannya untuk berbelanja dengan secara efisien dan menghemat waktu dan tenaga. Dengan menggunakan sistem ini, perusahaan mitra dapat memastikan manajemen sumber daya manusia yang efektif dan penempatan yang tepat di dalam perusahaan atau proyek yang sedang berjalan, sehingga berkontribusi pada efisiensi dan kesuksesan operasional.

Kata kunci : magang, android, belanja, online, aplikasi

ABSTRACT

CV. AVATAR SOLUTION is a software house located in Bali province, specializing in the field of information technology. They understand the importance of efficient Android-based information systems, which combine brainware, hardware, and software components. These Android-based information systems rely on databases to manage and disseminate data as valuable information for the company. As the company grows, the demand for human resources increases, leading many organizations to offer internship opportunities to students or graduates from partner institutions. Effective human resource management is crucial for the smooth functioning of a company, and CV. AVATAR SOLUTION aims to address this by developing an Android-based online shopping system. This system will help users to shop efficiently, saving time and effort. By utilizing this system, partner companies can ensure effective human resource management and appropriate placement within their organization or ongoing projects, contributing to operational efficiency and success.

Keywords: internship, android, shopping, online, application

1. PENDAHULUAN

Dengan terjadinya pergeseran perilaku konsumen yang signifikan dalam beberapa tahun terakhir. Dengan semakin luasnya aksesibilitas internet dan penggunaan perangkat seluler, aplikasi berbelanja

¹ Program Studi Informatika, Fakultas Matematika dan Ilmu Pengetahuan Alam, Universitas Udayana, Bukit Jimbaran, 80361, Badung, Bali, jamesfangyauw@gmail.com.

² Program Studi Informatika, Fakultas Matematika dan Ilmu Pengetahuan Alam, Universitas Udayana, Bukit Jimbaran, 80361, Badung, Bali, gede.arta@unud.ac.id.

³ Program Studi Informatika, Fakultas Matematika dan Ilmu Pengetahuan Alam, Universitas Udayana, Bukit Jimbaran, 80361, Badung, Bali, santiyasa@unud.ac.id.

online telah menjadi tren yang populer di kalangan pengguna Android. Aplikasi belanja online berbasis Android memungkinkan pengguna untuk menjelajahi, memilih, dan membeli berbagai produk dan layanan secara online melalui perangkat Android mereka. Ini menyediakan kemudahan dan kenyamanan dalam berbelanja, karena pengguna dapat melakukan transaksi kapan saja dan di mana saja dengan menggunakan perangkat seluler mereka.

CV. AVATAR SOLUTION adalah salah satu *software house* yang berfokus di bidang *tech & development* yang terletak di provinsi Bali. Perusahaan ini telah memiliki klien-klien dari perusahaan ternama di Bali. Dengan berkembangnya perusahaan ini, semakin banyak pula kebutuhan SDM (Sumber Daya Manusia) yang diperlukan dalam pengerjaan proyek-proyek yang ada. Kebutuhan SDM tersebut meliputi divisi *programmer*, *project manager*, *quality assurance*, dan divisi lain yang berhubungan dengan *software development*.

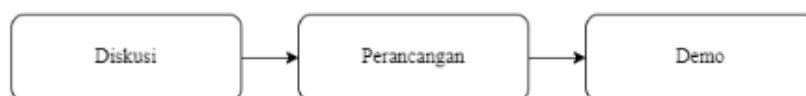
Oleh karena itu, perusahaan ini membuka peluang bagi siswa maupun mahasiswa yang ingin mendaftar sebagai pegawai magang pada perusahaan ini. Saat ini, penting bagi siswa atau mahasiswa untuk melakukan magang untuk menimba ilmu dan pengalaman, juga meningkatkan peluang untuk mendapatkan pekerjaan setelah lulus dan dengan mudah masuk ke dunia kerja (Mydyti and Kadriu, 2020). Dengan adanya tambahan pegawai magang, perusahaan pastinya akan kewalahan dalam pengelolaan pegawai magang yang ada. Perusahaan mitra sampai saat ini masih menggunakan aplikasi pihak ketiga yang dimana akan susah untuk melakukan integrasi ke sistem yang dimiliki mitra secara internal.

Berdasarkan permasalahan tersebut, perusahaan membutuhkan sistem berupa aplikasi android yang berfungsi untuk membantu penggunaanya dalam berbelanja secara online, sehingga penggunaanya tidak perlu keluar rumah lagi. Tentunya hal ini menjadi lebih menguntungkan pengguna karena pengguna bisa lebih hemat waktu dan tenaga.

2. METODE PELAKSANAAN

Kegiatan pengabdian masyarakat pengembangan sistem aplikasi ini dilaksanakan mulai dari bulan februari sampai april tahun 2023 terhadap perusahaan CV. AVATAR SOLUTION yang merupakan salah satu *software house* yang ada di provinsi Bali, dimana perusahaan ini menerima jasa pengembangan *software* atau aplikasi yang diinginkan oleh klien.

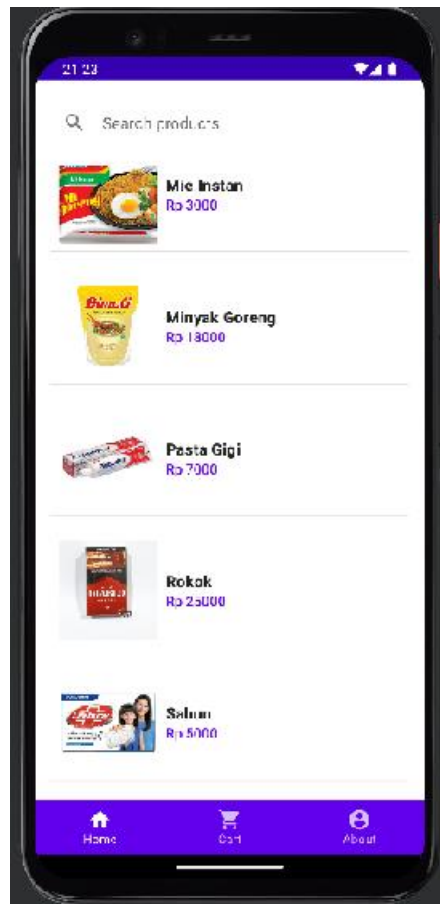
Dalam mencapai tujuan agar sistem dapat digunakan dengan baik oleh mitra maka metode yang akan digunakan adalah kombinasi dari beberapa tahap, yaitu dimulai dari tahap diskusi yang merupakan proses bertukar pikiran antara penulis dengan pihak mitra. Dilanjutkan dengan tahap perancangan yang merupakan proses dibuatnya rancangan antarmuka sistem. Terakhir adalah tahapan demo, dimana pada tahap ini penulis melakukan demo sistem ke pihak mitra. Pada Gambar 2.1 Diagram Alir Metode Pelaksanaan merupakan diagram alir dari metode pelaksanaan dalam pengabdian ini.



Gambar 2.1. Diagram Alir Metode Pelaksanaan

3. HASIL DAN PEMBAHASAN

Pendahuluan Aplikasi



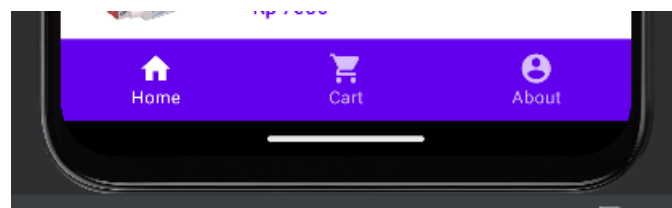
Aplikasi Pembelanjaan Online berbasis Android ini merupakan aplikasi yang dibangun dengan menggunakan bahasa pemrograman kotlin dan library Jetpack Compose. Yang dimana fitur utama aplikasi ini yang bertujuan untuk belanja secara online dapat di-merge dengan fitur-fitur aplikasi lain sehingga dapat menghasilkan suatu aplikasi yang lebih kompleks dan lebih bermanfaat bagi penggunaannya. Pada aplikasi ini memiliki manfaat sebagai berikut :

- a. Praktis dan mudah digunakan: Aplikasi ini memudahkan pengguna untuk berbelanja kapan saja dan di mana saja dengan hanya menggunakan ponsel pintar mereka. Pengguna dapat dengan mudah mencari produk yang mereka butuhkan, menambahkannya ke keranjang belanja, dan melakukan pembayaran dengan cepat dan mudah.
- b. Praktis dan mudah digunakan: Aplikasi ini memudahkan pengguna untuk berbelanja kapan saja dan di mana saja dengan hanya menggunakan ponsel pintar mereka. Pengguna dapat dengan mudah mencari produk yang mereka butuhkan, menambahkannya ke keranjang belanja, dan melakukan pembayaran dengan cepat dan mudah.

- c. Berbagai pilihan produk: Aplikasi ini menawarkan berbagai macam produk yang dapat dipilih oleh pengguna, mulai dari barang-barang kebutuhan sehari-hari. Pengguna dapat menemukan produk-produk dengan harga yang terjangkau.
- d. Mudah untuk dipelajari: Aplikasi ini memiliki antarmuka yang user-friendly, sehingga mudah untuk dipelajari oleh pengguna yang baru pertama kali menggunakan aplikasi ini.

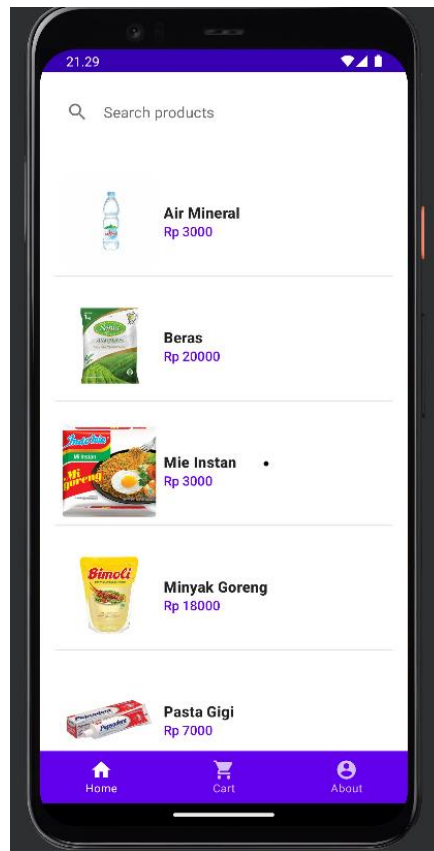
Aplikasi ini terdiri atas beberapa fitur, diantaranya fitur splash screen yang menjadi launch utama dari aplikasi ini. Lalu fitur utamanya yaitu terletak pada menu home yang menampilkan daftar produk. Juga terdapat fitur-fitur lainnya yang akan dijabarkan satu demi satu pada sub berikutnya.

Bottom Bar Aplikasi



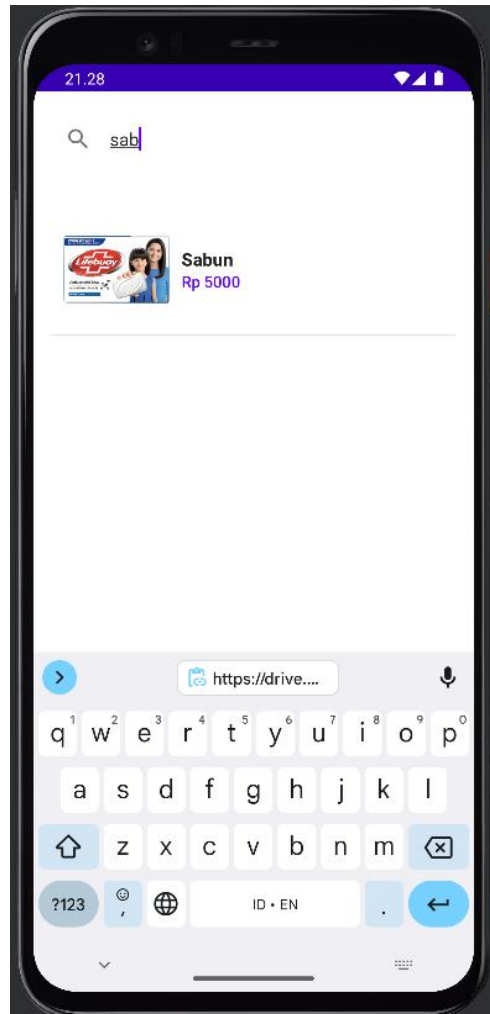
Pada aplikasi ini terdapat sebuah bottom bar yang dimana menjadi navigasi utama dari aplikasi yang dibangun ini. Dengan adanya bottom bar ini akan memudahkan bagi pengguna untuk berpindah halaman secara praktis dan cepat. Dimana tampilan bottom bar ini telah sesuai dengan konsep material design yang diprakarsai oleh Google. Juga yang menjadi hal baik pada bottom bar ini adalah dari segi warna item yang dipilihnya. Sebelumnya dapat dilihat bahwa terdapat 3 item pada bottom bar yaitu home, cart, dan profile. Ketika salah satu item ditekan, semisal item home, maka item home tersebut akan berwarna putih seperti pada gambar dan item lainnya akan berwarna abu-abu.

Daftar Produk



Daftar Produk ini terdapat di halaman *home* yang dimana menampilkan daftar dari produk produk yang dijual, pengguna dapat menggulirkan layar kebawah atau ke atas untuk melihat daftar produk yang ingin dicari. Dalam daftar produk ini berisi informasi berupa gambar produk, nama, dan harga produk.

Searching



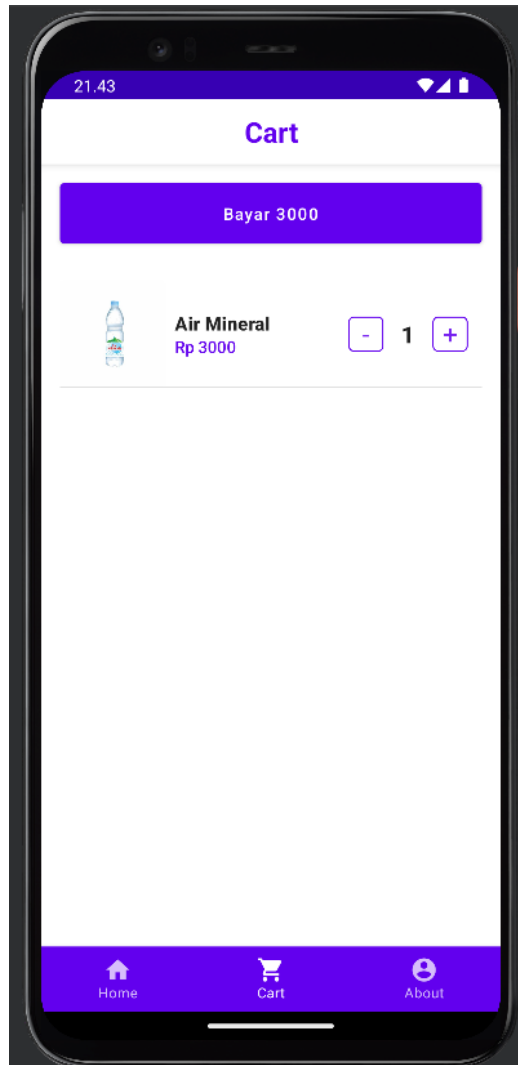
Pada fitur searching ini, pengguna dapat memasukan keyword dari barang yang ingin dicari dalam daftar produk yang dijual. Sebagai contoh diatas pengguna jika ingin mencari sabun, maka bisa mengetik keyword sabun pada menu pencarian dan hasil dari menu pencarian akan menghasilkan daftar produk yang berisi keyword yang diketik pengguna tersebut.

Detail Produk



Halaman detail produk ini akan ditampilkan ketika pengguna menekan salah satu daftar produk, semisal pengguna menekan produk air mineral maka akan langsung menuju halaman detail dari air mineral ini. Pada halaman detail ini terdapat informasi tambahan berupa deskripsi produk serta fitur *counter* produk. Jadi pada fitur ini pengguna dapat menambah atau mengurangi jumlah produk air mineral yang ingin dibeli tersebut. Setelah itu pengguna dapat memasukkan jumlah barang belanjaan tersebut ke dalam keranjang dengan mengklik tombol “masukan ke keranjang”.

Fitur Keranjang



Setelah pengguna memasukkan barang yang dipilih ke keranjang maka, pengguna dapat melihat daftar barang apa saja dan jumlahnya berapa dalam halaman keranjang ini. Untuk menuju ke halaman keranjang ini pengguna dapat mengklik tombol navigasi keranjang pada bottom bar tersebut. Pada fitur keranjang ini juga pengguna dapat menambah atau mengurangi jumlah barang yang ingin dibeli.

Fitur About



Fitur about ini merupakan halaman ketiga dari item bottom bar pada aplikasi ini, pada halaman ini akan menampilkan deskripsi dan nama dari aplikasi pembelian online berbasis android ini sehingga informasi ini dapat memberikan kejelasan kepada pengguna bahwa aplikasi seperti apa yang sedang mereka gunakan ini.

Demo

Untuk demo dari aplikasi yang sudah dibangun bisa dilihat dari video yang sudah penulis upload di google drive. Berikut link videonya :

https://drive.google.com/file/d/14DwCGZNUTiHa5f_A0t3in8dzcdUoYjBr/view?usp=sharing

4. KESIMPULAN

Pengembangan Aplikasi Berbelanja Berbasis Android dapat dikembangkan dan diimplementasikan pada perusahaan CV. AVATAR SOLUTION. Dengan adanya sistem ini perusahaan akan dapat mengembangkan sistem manajemen berbelanja secara online yang efisien. Sistem mudah untuk dimengerti oleh calon pelamar magang dan juga dapat mudah digunakan oleh

masyarakat. Selain itu pengembangan sistem juga tidak membutuhkan banyak langkah-langkah sehingga dapat menghemat waktu pengembangan.

UCAPAN TERIMA KASIH

Ucapan terima kasih penulis sampaikan kepada CV. AVATAR SOLUTION yang telah memberikan kesempatan kepada penulis untuk melakukan kegiatan pengabdian dan magang. Ucapan terima kasih juga penulis sampaikan kepada rekan-rekan di CV. AVATAR SOLUTION yang telah membimbing penulis selama melakukan kegiatan pengabdian dan magang ini. Selain itu, penulis juga mengucapkan terima kasih kepada pembimbing lapangan, dosen pembimbing, dan Program Studi Informatika.

DAFTAR PUSTAKA

- Yudarmawan, R.A. *et al.* (2020) *Perancangan User Interface dan User Experience SIMRS pada Bagian Layanan, JITTER-Jurnal Ilmiah Teknologi dan Komputer.*
- Fadllullah, A. *et al.* (2022) *Sosialisasi Pengembangan Website Sekolah Sebagai Sarana Promosi Dan Edukasi Di SMK Terpadu Citra Bangsa Kota Tarakan.*
- Multazam, M., Paputungan, I. v and Suranto, B. (2020) *Perancangan User Interface dan User Experience pada Placeplus menggunakan pendekatan User Centered Design.*