

## APLIKASI PEMINJAMAN RUANG DAN PERANGKAT BERBASIS WEBSITE DI PT KODE APLIKASI INDONESIA

C.E.Gultom<sup>1</sup>, I.K.G.Suhartana<sup>2</sup>, dan G.A.V.M.Giri<sup>3</sup>

### ABSTRAK

Pada suatu perusahaan pasti memiliki ruang rapat yang digunakan untuk berbagai kepentingan. Jika suatu perusahaan memiliki divisi testing software atau quality assurance, pasti dibutuhkan perangkat yang digunakan dalam melakukan testing. Dalam melakukan peminjaman ruang dan perangkat, biasanya karyawan melakukan peminjaman melalui admin atau karyawan yang bertanggung jawab. Di PT. Kode Aplikasi Indonesia, peminjaman ruang maupun perangkat masih dilakukan secara manual, dengan aplikasi peminjaman ruang dan perangkat berbasis website, proses peminjaman dapat dilakukan kapan saja, dimana saja, dan melalui perangkat apa saja. Melalui aplikasi ini, karyawan dapat langsung melihat dan memilih ruangan yang diinginkan beserta tanggal kebutuhan. Selain itu, Admin juga dapat mengelola peminjaman baik ruang maupun perangkat dengan lebih baik. Dengan aplikasi ini, proses peminjaman dapat lebih menjadi efektif.

**Kata kunci :** Aplikasi, Website, Peminjaman, Ruang, Perangkat

### ABSTRACT

In a company, there is always a meeting room used for various purposes. If a company has a software testing or quality assurance division, they would require devices for conducting tests. When it comes to booking rooms and borrowing devices, employees usually make requests through an admin or responsible staff member. At PT. Kode Aplikasi Indonesia, room and device bookings are still done manually. However, with a web-based application for room and device reservations, the booking process can be done anytime, anywhere, and through any device. Through this application, employees can directly view and select their desired rooms along with the required dates. Additionally, the admin can manage both room and device bookings more effectively. This application helps streamline the reservation process, making it more efficient.

**Keywords:** Application, Website, Rent, Room, Device

## 1. PENDAHULUAN

Seiring berkembangnya teknologi yang ada, khususnya teknologi pada bidang internet, telah banyak membantu orang - orang dalam menyelesaikan berbagai macam permasalahan yang ada. Salah satu contoh bentuk kemajuan teknologi adalah perkembangan aplikasi berbasis website (Kinaswara et al.,

---

<sup>1</sup> Program Studi Informatika, Fakultas Matematika dan Ilmu Pengetahuan Alam, Universitas Udayana, chelsyelisabet@gmail.com

<sup>2</sup> Program Studi Informatika, Fakultas Matematika dan Ilmu Pengetahuan Alam, Universitas Udayana, ikg.suhartana@unud.ac.id

<sup>3</sup> Program Studi Informatika, Fakultas Matematika dan Ilmu Pengetahuan Alam, Universitas Udayana, vida@unud.ac.id.

Submitted: 8 Oktober 2023

Revised: 9 November 2023

Accepted: 15 November 2023

2019). Penggunaan aplikasi berbasis website sangat membantu pengguna. Pengguna dapat mengakses website tersebut dari berbagai jenis perangkat selama perangkat tersebut memiliki dan terkoneksi dengan internet (Rochman et al., 2020).

Sebuah perusahaan pasti memiliki setidaknya satu ruangan rapat yang digunakan untuk berbagai keperluan, baik keperluan rapat divisi, rapat project, rapat dengan klien, dan lain lain. Semakin besar suatu perusahaan, maka kemungkinan semakin banyak pula kegiatan rapat dan jumlah ruang rapat yang dimiliki.

Pada suatu perusahaan yang memiliki divisi software testing atau software quality assurance, biasanya terdapat perangkat yang disediakan untuk dipinjamkan kepada para software tester untuk membantu mereka dalam melakukan testing.

PT. Kode Aplikasi Indonesia atau NBS (Nusantara Beta Studio) adalah perusahaan yang bergerak dibidang Konsultan IT. Sejak didirikan pada tahun 2013, NBS telah bekerja sama dengan banyak klien di berbagai bidang untuk membuat produk digital berkualitas tinggi yang sesuai dengan keinginan klien. Sistem peminjaman ruang dan perangkat pada PT. Kode Aplikasi Indonesia dilakukan secara manual dengan menghubungi general affair. Dengan adanya aplikasi peminjaman ruang dan perangkat diharapkan dapat membantu karyawan baik yang ingin meminjam agar proses dapat berjalan lebih efektif dan lancar.

## **2. METODE PELAKSANAAN**

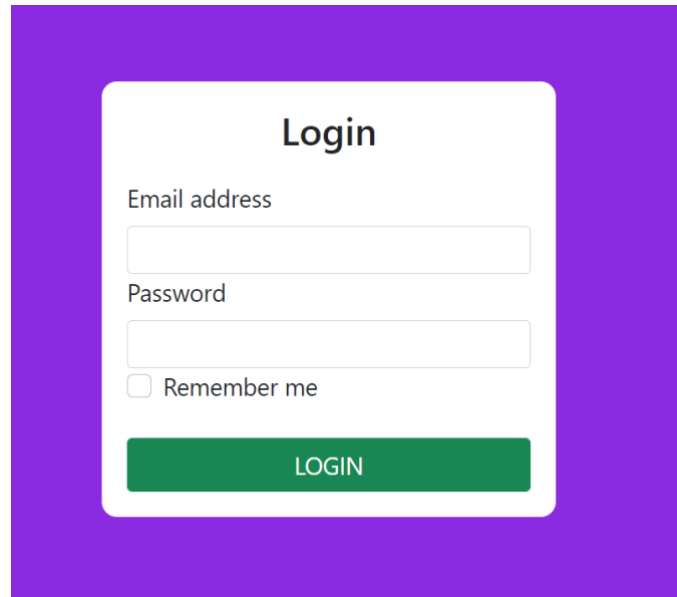
Pembangunan aplikasi pinjam ruang dan perangkat dimulai dengan menganalisis kebutuhan dan masalah yang ada pada perusahaan. Berdasarkan analisis masalah, aplikasi pinjam ruang dan perangkat berbasis website dibuat untuk membantu menyelesaikan masalah pada proses peminjaman ruang dan perangkat yang masih dilakukan secara manual.

Agar aplikasi berbasis website yang dirancang dapat dengan mudah digunakan, maka dilakukan perancangan antar muka dengan fitur yang sederhana. Fitur – fitur yang dirancang adalah fitur login website, fitur beranda, fitur pinjam ruang dan pinjam perangkat.

Selanjutnya dilakukan sosialisasi kepada seluruh karyawan perusahaan agar para karyawan dapat memahami cara kerja atau tata cara penggunaan dari program ini.

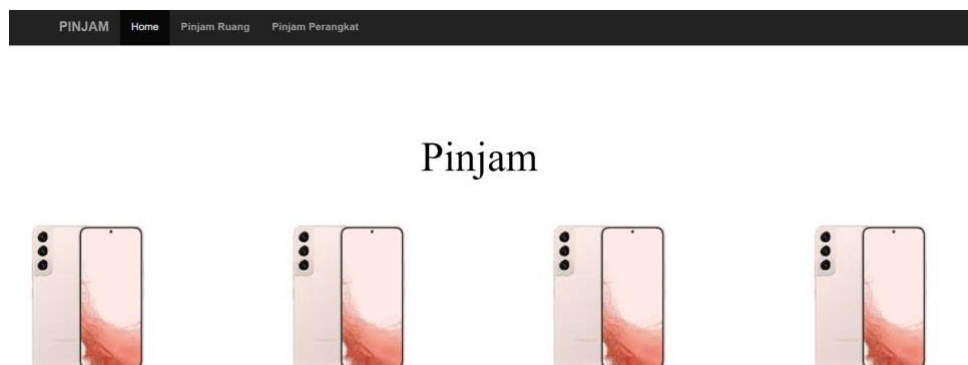
## **3. HASIL DAN PEMBAHASAN**

Gambar 3.1 menunjukkan screenshot dari laman login dari aplikasi pinjam ruang dan perangkat berbasis website. Halaman login merupakan halaman awal ketika masuk ke website. Untuk menggunakan sistem lebih lanjut, diharuskan melalui proses login terlebih dahulu (Suwarjono & Susanto, 2018). Email dan password login hanya didapat jika pengguna merupakan karyawan terdaftar dalam perusahaan.



**Gambar 3.1** Landing dan login page aplikasi

Gambar 3.2. merupakan halaman beranda berisi gambar ruang dan perangkat yang ada pada perusahaan dan dapat dipinjam.



**Gambar 3.2** Halaman beranda

Gambar 3.3. merupakan halaman Pinjam Ruang. Pada halaman ini user dapat melakukan peminjaman ruang rapat yang dimiliki perusahaan. Terdapat form peminjaman ruang yang dapat diisi karyawan yang ingin meminjam ruang.

PINJAM Home Pinjam Ruang Pinjam Perangkat

## Peminjaman Ruang

Pinjam Ruang Riwayat

Ruang  
Ruang Sumatera

Tanggal dd/mm/yyyy

Mulai --:-- Selesai --:--

Alasan Peminjaman

Submit

Gambar 3.3 Pinjam Ruang

Gambar 3.4. merupakan halaman Pinjam Perangkat. Pada halaman ini user dapat melakukan peminjaman perangkat yang dimiliki perusahaan. Terdapat form peminjaman perangkat yang dapat diisi karyawan yang ingin meminjam perangkat.

PINJAM Home Pinjam Ruangan Pinjam Perangkat

## Peminjaman Perangkat

Pinjam Perangkat Riwayat

Ruang  
Samsung S22

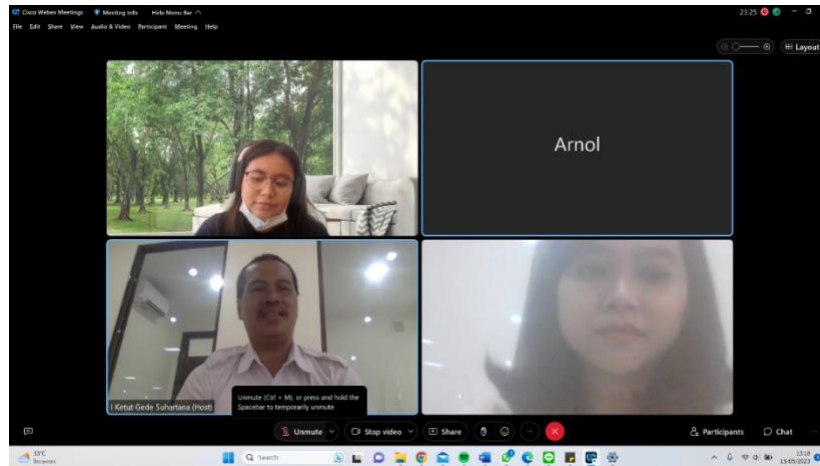
Mulai dd/mm/yyyy Berakhir dd/mm/yyyy

Alasan Peminjaman

Submit

Gambar 3.4 Pinjam Perangkat

Gambar 3.5 merupakan gambar kegiatan sosialisasi aplikasi pinjam ruang dan perangkat berbasis website



Gambar 3.5 Kegiatan Sosialisasi

#### 4. KESIMPULAN

Aplikasi Pinjam Ruang dan Perangkat sudah berhasil dibuat dan diimplementasikan di PT Kode Aplikasi Indonesia. Karyawan dapat menggunakan aplikasi ini. Pembuatan aplikasi ini berhasil membantu perusahaan dalam meningkatkan efisiensi peminjaman ruang dan perangkat.

#### UCAPAN TERIMA KASIH

Ucapan terimakasih disampaikan kepada PT. Kode Aplikasi Indonesia yang telah memberikan kesempatan kepada saya untuk mengembangkan aplikasi pada perusahaan ini. Ucapan terimakasih juga saya sampaikan kepada seluruh karyawan PT. Kode Aplikasi Indonesia, pembimbing lapangan, dosen pembimbing, dan berbagai pihak yang telah membantu sehingga kegiatan dapat dilaksanakan dan berjalan dengan lancar.

#### DAFTAR PUSTAKA

- Kinaswara, T. A., Hidayati, N. R., & Nugrahanti, F. (2019). *Rancang Bangun Aplikasi Inventaris Berbasis Website pada Kelurahan Bantengan*.
- Rochman, A., Hanafri, M. I., & Wandira, A. (2020). Implementasi Website Profil SMK Kartini Sebagai Media Promosi dan Informasi Berbasis Open Source. *AJCSR [Academic Journal of Computer Science Research]*, 2.
- Suwarjono, S., & Susanto, S. (2018). Sistem Penjadwalan Perkuliahan Pada Universitas Musamus Menggunakan Algoritma Genetika Berbasis Web. *Musamus Journal Of Research Information and Communication Technology*, 1(1), 12–17. <https://doi.org/10.35724/mjri.v1i1.1005>

*Halaman ini sengaja dikosongkan*