

PENGENALAN OBJEK PANTAI DAN LAUT SEBAGAI PENDUKUNG MARINE TOURISM MELALUI IMPLEMENTASI LANDING PAGE URBAN SPORT

M.Y. Saputra¹, I.W. Santiyasa², dan I.G.A.G.A. Kadyanan³

ABSTRAK

Di era digital saat ini, media promosi yang baik diperlukan untuk menyebarkan informasi dan memberikan penawaran dalam bentuk yang kreatif dan praktis. PT Bali Pustaka Digital merupakan instansi atau perusahaan Digital Marketing yang bergerak di beberapa bidang antara lain Web & App Development, SEM, SMM, SEO, Design & Branding. Website merupakan aplikasi yang saat ini banyak digunakan untuk membantu pengguna untuk mengakses dan mendapatkan informasi terkait bisnis, produk, jasa, dan lainnya. Salah satu pengaplikasian website yaitu Landing Page yang menampilkan informasi utama dari sebuah website. Di PT Bali Pustaka Digital memiliki beberapa proyek yang dikerjakan dalam bidang website salah satunya pengembangan web Urban Sport. Pengembangan web ini bertujuan sebagai media promosi dan informasi terkait profil bisnis perusahaan, penawaran/media promosi produk/jasa, dan media untuk memberikan feedback/opini. Untuk itu, dibutuhkan pengembangan website Landing Page Urban Sport sebagai media promosi, informasi, dan penyaluran feedback/opini terhadap bisnis perusahaan. Pengembangan web akan dilakukan dengan analisis kebutuhan terhadap pengembangan web, desain sistem, dan development serta testing dan maintenance terhadap website.

Kata kunci : Landing Page, Website, Media Promosi, Feedback

ABSTRACT

In today's digital era, good promotional media is needed to disseminate information and provide offers in a creative and practical form. PT Bali Pustaka Digital is a Digital Marketing agency or company engaged in several fields including Web & App Development, SEM, SMM, SEO, Design & Branding. Website is an

¹ Mahasiswa Program Studi Informatika Fakultas Matematika dan Ilmu Pengetahuan Alam Universitas Udayana Jalan Raya Kampus Unud Jimbaran 80361 Badung-Indonesia yosfinsaputra2002@gmail.com

² Staf Pengajar Program Studi Informatika Fakultas Matematika dan Ilmu Pengetahuan Alam Universitas Udayana Jalan Raya Kampus Unud Jimbaran 80361 Badung-Indonesia santiyasa@unud.ac.id

³ Staf Pengajar Program Studi Informatika Fakultas Matematika dan Ilmu Pengetahuan Alam Universitas Udayana Jalan Raya Kampus Unud Jimbaran 80361 Badung-Indonesia gungde@unud.ac.id

application that is currently widely used to assist users in accessing and obtaining information related to business, products, services, and others. One of the website applications is the Landing Page which displays the main information of a website. At PT Bali Pustaka Digital, several projects have been carried out in the website field, one of which is the development of the Urban Sport web. This web development aims as a promotional media and information related to the company's business profile, product/service offerings/promotional media, and media to provide feedback/opinions. For this reason, it is necessary to develop an Urban Sport Landing Page website as a media for promotion, information, and delivery of feedback on the company's business. Web development will be carried out by analyzing the needs of web development, system design, and developing and testing and maintaining websites.

Keywords: Landing Page, Website, Promotional Media, Feedback

1. PENDAHULUAN

PT Bali Pustaka Digital merupakan instansi atau perusahaan Digital Marketing yang bergerak di beberapa bidang antara lain Web & App Development, SEM, SMM, SEO, Design & Branding. PT Bali Pustaka Digital atau lebih dikenal Iambehokky memberikan dan menawarkan beberapa layanan yang berfokus pada Pemasaran Digital Search Engine Optimisasi, Social Media Marketing, Iklan Social Media, Google Adwords, Web Design, Web Development & Customize, dan Graphic Design. Tentunya beberapa layanan yang diberikan diperkuat dengan tim yang siap melayani lebih baik dari sisi pemahaman maupun implementasi dalam bidangnya masing-masing. PT Bali Pustaka Digital (Iambehokky) memiliki beberapa divisi didalamnya, salah satunya adalah divisi Web Development. Divisi ini bertugas untuk melakukan perancangan dan pengembangan web hingga proses web dapat digunakan secara online. Divisi inilah yang mengembangkan dan layanan website sesuai dengan permintaan dari klien. PT Bali Pustaka Digital membuka sebuah lowongan untuk melaksanakan praktek kerja industri (PRAKERIN). Penulis berkesempatan bergabung di perusahaan ini pada divisi Web Development sesuai dengan program PKL (Praktik Kerja Lapangan) yang dilakukan selama dua bulan yaitu mulai dari 3 April sampai 3 Juni 2023.

Beberapa tugas yang dilakukan di divisi Web Development adalah memahami tools yang digunakan pada pengembangan web yaitu Wordpress, Elementor, WooCommerce, Bootstrap, dan lainnya serta pengetahuan dasar pengembangan web yaitu HTML dan CSS, memahami jenis web yang dikembangkan seperti Landing Page, E-Commerce, Web Login, Dashboard, dan lainnya, mampu membuat maupun mencari aset yang dibutuhkan, mampu mendesain tampilan website, dan mengoptimalkan website serta pengembangan responsif website di berbagai perangkat seperti desktop, laptop, tablet, dan mobile. Pada divisi ini, beberapa proyek yang dikerjakan seperti pengembangan website estetik E-Commerce untuk produk-produk aksesoris, pengembangan website desain konten, blog, portofolio, dan jasa dari bisnis, dan website Landing Page untuk media promosi produk, pengenalan terkait perusahaan klien, dan penyaluran feedback-feedback pengguna dimana penulis ikut berpartisipasi terhadap pengembangan website tersebut.

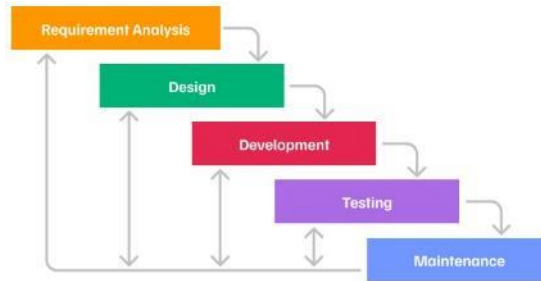
Berdasarkan proyek website Landing Page Urban Sport ini, penulis ingin mengembangkan website ini lebih lanjut dengan menyesuaikan isi produk dan profil perusahaan yang dicantumkan pada website yang dikembangkan ini. Untuk website ini dikembangkan dalam bentuk Landing Page dengan tema Urban Sport untuk pantai maupun lautan.

2. METODE PELAKSANAAN

2.1. Pelaksanaan Kegiatan

Pelaksanaan kegiatan ini menggunakan metode SDLC (*Software Development Life Cycle*) untuk pengembangan aplikasi dimulai dari Requirement Analysis dari masalah yang ada, kemudian

melakukan Design terhadap sistem yang dikembangkan. Kemudian masuk di tahap Development website, memrogram, hingga menjadi website. Kemudian melakukan Testing terhadap website yang dikembangkan, berpindah halaman, input data, dan pengecekan fitur-fitur yang ada. Akhir, melakukan Maintenance terhadap pengembangan yang telah dilakukan, evaluasi, dan revisi jika diperlukan. Website ini dikerjakan menggunakan HTML, CSS, dan Javascript serta bantuan framework Bootstrap. Diagram pelaksanaan kegiatan dapat dilihat pada gambar 2.1.1 di bawah ini.



Gambar 2.1.1. Metode Pelaksanaan

2.2. Kebutuhan Fungsional Sistem

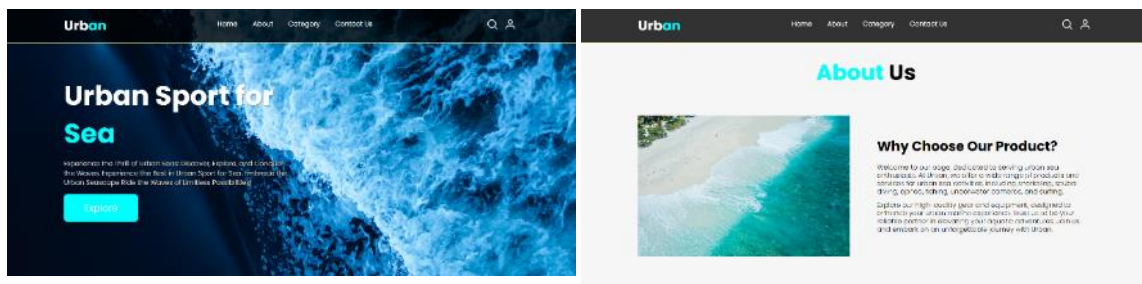
Selanjutnya kebutuhan fungsional sistem merupakan apa saja layanan atau fitur-fitur yang dikembangkan dalam pembuatan Landing Page Urban Sport sebagai berikut:

Tabel 2.2.1. Kebutuhan Fungsional Sistem

No	Kebutuhan Fungsional Sistem
1	Sistem dapat menerima input dari user/admin
2	Sistem dapat menampilkan informasi dan halaman Landing Page, Search, Login, dan Sign Up
3	Sistem dapat menyimpan data dari inputan user/admin
4	Sistem dapat digunakan di perangkat desktop, laptop, tablet, dan mobile

3. HASIL DAN PEMBAHASAN

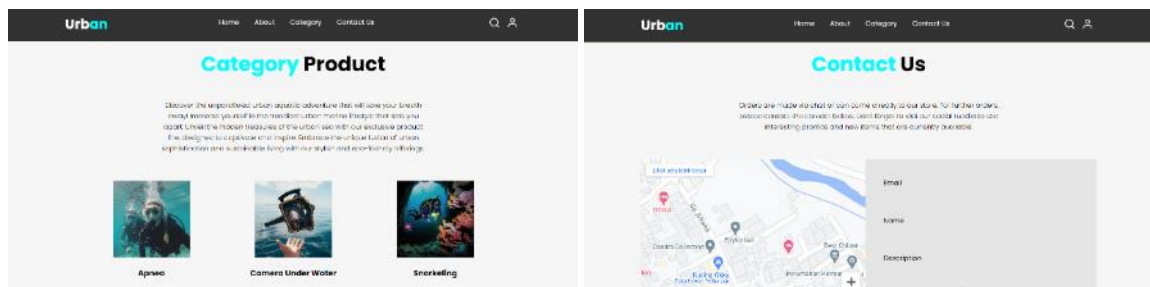
Berikut merupakan beberapa gambar dari tampilan fitur-fitur yang terdapat pada Landing Page Urban Sport. Landing Page Landing Page merupakan halaman pada website yang akan dituju user ketika membuka website ini.



Gambar 3.1. Landing Page Bagian Home dan About Us

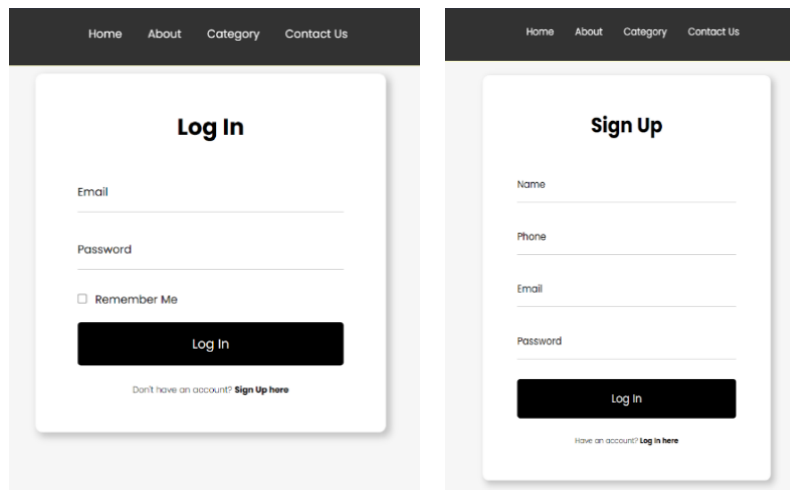
Halaman ini berisi beberapa bagian yaitu Home, About Us, Category, dan Contact Us. Bagian Home dan About Us berisi penjelasan terkait profil perusahaan/bisnis yang dijalankan dan produk/jasa yang dipromosikan.

Pengenalan Objek Pantai dan Laut Sebagai Pendukung Marine Tourism Melalui Implementasi Landing Page Urban Sport



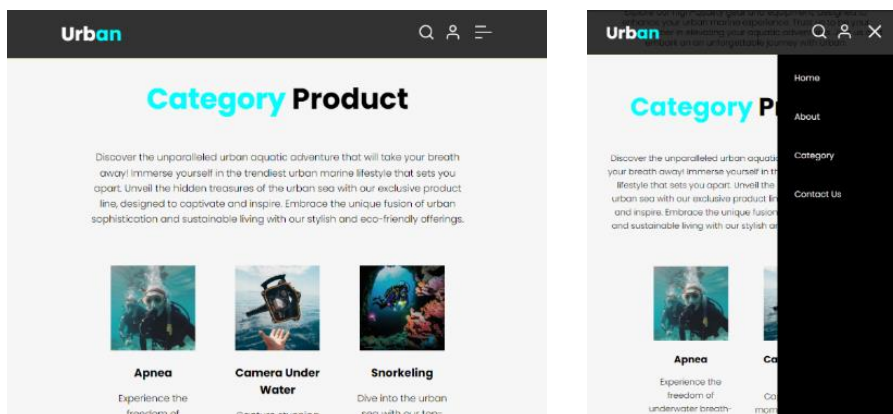
Gambar 3.2. Landing Page Bagian Category dan Contact Us

Pada bagian Category Product dan Contact Us, terdapat kategori produk yang dimiliki oleh Urban dan sebuah form untuk user dapat memberikan feedback/opini yang ingin disampaikan. Feedback nantinya dapat diolah oleh admin dengan melakukan login terlebih dahulu.



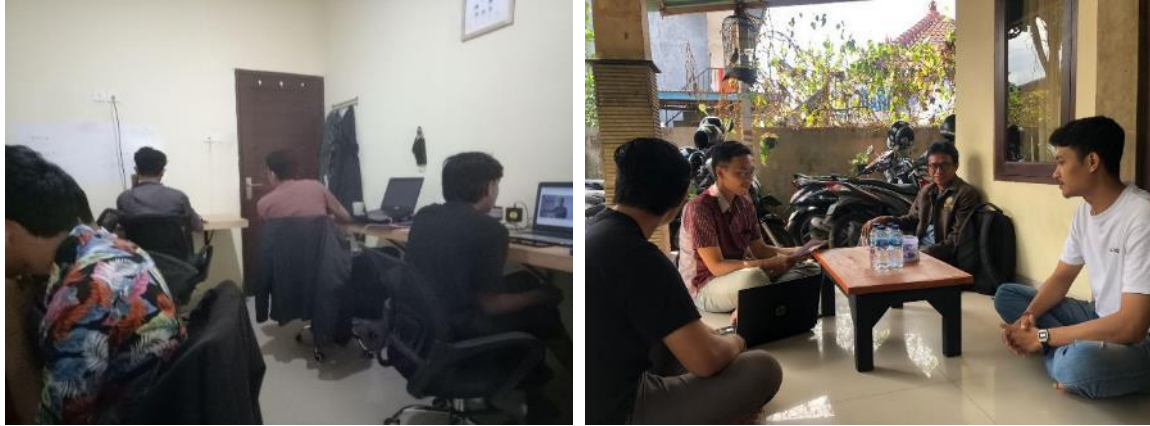
Gambar 3.3. Login Page dan Sign Up Page

Halaman login merupakan halaman yang digunakan untuk admin yang telah mendaftar sebelumnya. Halaman sign up merupakan halaman yang digunakan untuk admin melakukan pendaftaran. Admin memiliki akses untuk mengolah feedback dan jumlah admin yang telah terdaftar.



Gambar 3.4. Responsif Website di Perangkat Tablet dan Mobile

Kemudian untuk fitur responsif memberikan kemudahan terhadap pengguna untuk dapat mengakses website di berbagai perangkat seperti desktop, laptop, tablet, dan juga mobile. Fitur ini diharapkan membantu dalam menjangkau dan meningkatkan jumlah pengguna yang dapat mengakses website ini.



Gambar 3.5. Kegiatan Proses Pengembangan dan Sosialisasi

Pada gambar 3.5 merupakan momen hasil pelaksanaan pengembangan web dan foto sosialisasi kegiatan yang dilakukan di PT Bali Digital Pustaka. Hasil dari sosialisasi ini, website diterima dengan baik dimana website landing page ini digunakan untuk membantu perusahaan dalam membantu mempromosikan profil perusahaan dan produk/jasa yang dimiliki serta mampu menyimpan dan mengolah feedback user. Feedback ini digunakan untuk membantu mendukung perkembangan perusahaan, opini customer, dan penyebaran informasi/promosi produk ke user dengan mengirimkan promosi melalui email dari pengiriman feedback.

4. KESIMPULAN

Berdasarkan penelitian yang sudah dilaksanakan, maka telah dibuat website Landing Page Urban Sport pada PT Bali Pustaka Digital (Iambehokky) yang digunakan sebagai media promosi produk dan pengenalan terhadap profil bisnis perusahaan. Hasil dari sistem yang dibangun diharapkan dapat membantu perusahaan dalam melakukan promosi dan pengenalan terhadap perusahaan sehingga dapat berguna untuk perkembangan produk bisnis yang ditawarkan, pemahaman customer, dan media penyebaran informasi.

UCAPAN TERIMA KASIH

Penulis mengucapkan terima kasih kepada PT Bali Pustaka Digital yang sudah bersedia untuk memberikan kesempatan dan menyediakan lapangan kerja untuk melakukan proses pengabdian yang sangat berguna untuk penulis. Penulis mengucapkan terima kasih pula untuk Universitas Udayana, Fakultas Matematika dan Ilmu Pengetahuan Alam, prodi Informatika, serta dosen-dosen informatika yang telah membimbing sehingga proses pengabdian berjalan dengan baik dan memfasilitasi program PKL ini hingga terlaksana sesuai dengan yang direncanakan.

DAFTAR PUSTAKA

Setiany, A.P., Noviyanto, D., Irfansyahfalah, M., Aisah, S., Saifudin, A., and Kusyadi, S. (2021), Penggunaan Metode System Development Life Cycle (SDLC) dalam Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Penerimaan Kas Sekolah, *Jurnal Teknologi Sistem Informasi dan Aplikasi*. Vol. 4: No. 3, pp. 179-186.

Pengenalan Objek Pantai dan Laut Sebagai Pendukung Marine Tourism Melalui Implementasi Landing Page Urban Sport

- Triyanto, R. (2020), Rancang Bangun Aplikasi Penjualan Berbasis Website (Studi Kasus : Toko Waroeng Bola), *Jurnal Sistem Informasi dan Sains Teknologi*. **Vol. 2: No. 1**, pp. 1-9.
- Gumilang, I. R. (2022), Penerapan Metode SDLC (System Development Life Cycle) pada Website Penjualan Produk Vapor, *Jurnal Riset Rumpun Ilmu Teknik*. **Vol. 1: No. 1**, pp. 47-56.
- Febrian, A., Lina, L.F., Safitri, V.A.D., and Mulyanto, A. (2021), Pemasaran Digital dengan Memanfaatkan Landing Page pada Perusahaan Start-Up, *Jurnal Inovasi Hasil Pengabdian Masyarakat (JIPEMAS)*. **Vol. 4: No. 3**, pp. 313-320.
- Lun, Y. and Aklani, S.A. (2022), Perancangan Dan Implementasi Situs Web Landing Page Di Teknokasi Menggunakan Scrum, *Prosiding National Conference for Community Service Project (NaCosPro)*. **Vol. 4: No. 1**, pp. 1377-1385.
- Hakiki, D. and Wibowo, A. (2023), Creative Landing Page Design To Show Progress of “ Petani Sejahtera “ Application, *Jurnal Darma Agung*. **Vol. 31: No. 1**, pp. 32-49.
- Ma'arif, R., Saputra, T., Radityatama, M., Apriansyah, A., and Hayati, A. (2019), Perancangan Sistem Informasi Berbasis Website Pada Perkampungan Budaya Betawi Setu Babakan, *Jurnal Sistem Komputer*. **Vol. 8: No. 2**, pp. 67-72.
- Tabrani, M., Suhardi, and Priyandaru, H. (2021), Sistem Informasi Manajemen Berbasis Website Pada Unl Studio Dengan Menggunakan Framework Codeigniter, *Jurnal Ilmiah M-Progress*. **Vol. 11: No. 1**, pp. 13-21.
- Susilo, M., Kurniati, R., and Kasmawi. (2018), Rancang Bangun Website Toko Online Menggunakan Metode Waterfall, *InfoTekJar(Jurnal Nasional Informatika dan Teknologi Jaringan)*. **Vol. 2: No. 2**, pp. 98-105.
- Sudiharto, D., Hayuni, H., Putri, S., and Hayah, N. (2022), Pemilihan Landing Page Design Untuk Website Edukasi Lawan Tobi Menggunakan A/B Testing, *Charity Jurnal Pengabdian Masyarakat*. **Vol. 5: No. 2**, pp. 153-158.