PEMBUATAN WEB PENDATAAN KEGIATAN PEGAWAI DI DISKOMINFO KARANGASEM

I. G. A. N. T. W. Mahayani¹, I. D. M. B. A. Darmawan², dan I. G. A. Wibawa³

ABSTRAK

Teknologi di era saat ini berkembang sangat cepat dan menjadi pengaruh besar terhadap kehidupan manusia, teknologi komputer dan internet merupakan salah satu teknologi yang digunakan untuk mengatasi berbagai masalah baik di bidang industri, kesehatan, pendidikan dan hiburan, dengan adanya teknologi kehidupan menjadi jauh lebih mudah. Salah satu kemajuan teknologi adalah website catatan kegiatan, Dinas Komunikasi dan Informatika Karangasem merupakan salah satu cabang dari instansi Lembaga Pemerintah, dimana dalam kegiatan yang dilakukan oleh pegawainya masih dilakukan dalam tahap manual, oleh karena hal tersebut perlu di buatkannya suatu website yang bisa melakukan pendataan kegiatan pegawai agar lebih terorganisisir dalam penerapan kegiatan di Dinas Komunikasi dan Informatika Karangasem.

Kata kunci: Teknologi, Website Kegiatan, Komunikasi, Pegawai, Manual.

ABSTRACT

Technology in the current era is developing very fast and has become a major influence on human life, computer and internet technology is one of the technologies used to overcome various problems in the fields of industry, health, education and entertainment, with technology life becomes much easier. One of the technological advances is the activity record website, the Karangasem Communication and Informatics Service is a branch of Government Institutions, where the activities carried out by employees are still carried out in the manual stage, therefore it is necessary to make a website that can collect data on activities. employees to be more organized in implementing activities at the Karangasem Communication and Information Office.

Keywords: Technology, Website Activities, Communication, Employees, Manual.

Submitted: 7 November 2022 Revised: 25 November 2022 Accepted: 27 November 2022

¹ Program Studi Informatika, Fakultas Matematika dan Ilmu Pengetahuan Alam, Universitas Udayana, Bali, Indonesia, tri.wahyuni7540@gmail.com

² Program Studi Informatika, Fakultas Matematika dan Ilmu Pengetahuan Alam, Universitas Udayana, Bali, Indonesia, dewabayu@cs.unud.ac.id

³ Program Studi Informatika, Fakultas Matematika dan Ilmu Pengetahuan Alam, Universitas Udayana, Bali, Indonesia, gede.arta@unud.ac.id

1. PENDAHULUAN

Teknologi yang berkembang sangat cepat menjadi pengaruh besar terhadap kehidupan manusia, teknologi komputer dan internet merupakan salah satu teknologi yang digunakan untuk mengatasi berbagai masalah baik di bidang industri, kesehatan, pendidikan dan hiburan . Kebutuhan akan sistem komputerisasi juga seiring dengan berkembangnya ilmu pengetahuan dan teknologi khususnya ilmu computer (Dwi & Nasution, 2019). Karena itu diketahui bersama bahwa komputer mampu mempunyai peran penting sebagai alat bantu dalam pengolahan data serta dapat memecahkan masalah kecil sampai dengan yang kompleks sekalipun. Pembuatan Web merupakan salah satu bentuk dari adanya kemajuan teknologi dan internet dimana web sendiri berperan sebagai sistem yang didalamnya memuat informasi yang berguna bagi orang-orang (Sofyani, Sari, & Zuraidah, 2021).

Dinas Komunikasi dan Informatika merupakan salah satu cabang dari instansi Lembaga Pemerintah yang bertugas melaksanakan urusan pemerintahan bidang komunikasi dan informatika, bidang persandian, dan bidang statistik yang menjadi kewenangan Daerah dan tugas pembantuan yang ditugaskan kepada Daerah. Dalam hal ini daerah terkait adalah daerah tempat penulis melaksanakan praktek kerja lapangan yaitu di daerah Karangasem tepatnya di kota Amlapura.

Pendataan kegiatan merupakan suatu hal yang penting dalam suatu instansi, di dalam penerapannya Diskominfo Karangasem masih dilakukan secara manual dengan mencatat di dalam buku oleh pegawai maupun staff yang bekerja disana, karena hal tersebut sebagian pegawai lupa atau melewatkan mencatat kegiatan sehingga menyebabkan pegawai tertinggal informasi dan acara yang telah di jadwalkan oleh atasan. Berdasarkan permasalahan tersebut, dibuatlah suatu web pendataan kegiatan pegawai, dimana dengan web ini nantinya mampu memudahkan pegawainya dalam melihat dan menambahkan kegiatan di instansi terkait, sehingga para pegawai tidak akan kebingungan ketika terjadi kegiatan di kantor Diskominfo Karangasem.

2. METODE PELAKSANAAN

2.1. Perencanaan Teknis

Awal pembuatan web ini adalah pemberian project dari pihak Diskominfo kepada penulis dengan mendiskusikan terkait kebutuhan web untuk input output kegiatan yang digunakan untuk pegawainya agar bisa membantu dalam pengecekan kegiatan yang ada di instansi sehingga semua pegawai dapat mengecek dan mengetahui kegiatan apa saja yang sudah, belum, dan akan dilaksanakan sehingga pegawai tidak ketinggalan informasi terkait dengan kegiatan yang ada. Diskusi terkait pembuatan web tersebut berlangsung di ruangan Aptika di Diskominfo Karangasem.

Dengan mengetahui permasalahan tersebut, terciptalah sebuah web pendataan kegiatan untuk pegawai yang memiliki kegunaan seperti pada penjelasan diatas.

2.2. Analisis dan Perancangan Web Pendataan Kegiatan

2.2.1. Analisis Kebutuhan Sistem/Aplikasi

Dalam pembuatan web pendataan kegiatan pegawai diperlukan adanya analisis sistem/aplikasi agar nantinya web bisa dibuat secara optimal dengan tetap memperhatikan kebutuhan user dan kebutuhan sistem/aplikasi. Adapun analisis kebutuhan yang dimaksud adalah analisis kebutuhan fungsional dan analisis kebutuhan non fungsional.

2.2.2. Analisis Kebutuhan Fungsional

Kebutuhan fungsional merupakan jenis kebutuhan yang menggambarkan atau menjelaskan apa saja yang dilakukan oleh pengguna dan sistem atau aplikasi yang dibuat (Pribactiar & Utomo, 2021). Adapun kebutuhan fungsional dari pembuatan web pendataan kegiatan adalah sebagai berikut.

1. Pegawai

- Sebagai pengguna, pegawai bisa mengakses aplikasi dengan login seperti pada aplikasi-aplikasi pada umumnya. Jika user yang login menampilkan berupa form biodata dan kegiatan user saja
- Pegawai bisa mencari data seperti data diri yang didalamnya terdapat jenis kegiatan yang sudah dilakukan
- Pegawai juga bisa menambah data dimana maksudnya adalah menambah data biodata diri dan kegiatan yang dilakukan.
- Jika pegawai bertindak sebagai admin, maka pegawai berperan secara keseluruhan untuk web dimana bisa mengedit serta menghapus data yang ada dan kembali menambah data baru.

2. Sistem/Aplikasi

- Memberikan fasilitas untuk menginput dan menerima output data kegiatan sehingga tidak menggunakan cara manual lagi sehingga lebih efektif dan efisien.
- Memberikan cara baru yang lebih interaktif sehingga para pegawai tidak ketinggalan informasi atau kurang mendapat informasi terhadap kegiatan yang ada di instansi.
- Memberikan pengalaman bagi pengguna (pegawai) agar mengetahui bagaimana penggunaan teknologi di dunia kerja atau perkantoran guna meningkatkan efesiensi dan efektifitas.

2.2.3. Analisis Kebutuhan Non Fungsional

Kebutuhan non-fungsional memberikan informasi tentang penggunaan perangkat keras (hardware) dan perangkat lunak (software) dalam pembuatan sistem/aplikasi (Muslihah, Mubarok, & Iswara 2021). Adapun kebutuhan perangkat keras (hardware) dan perangkat lunak (software) yang digunakan dalam pembuatan sistem/aplikasi adalah sebagai berikut.

1. Kebutuhan perangkat keras (hardware)

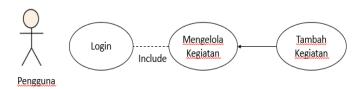
Laptop untuk pembangunan sistem atau aplikasi dengan spesifikasi berikut :

- Processor Intel Core i7 10510U (1.8 Hz)
- Memory 8 Gb DDR4 2400 Mhz
- Layar*LCD* 14" HD Led Backlit (1368 x 768)
- 2. Kebutuhan perangkat lunak (software)
 - Operating System Windows 11 Home Single Language
 - Text Editor (Sublime Text3)
 - Framework boostrap untuk pembuatan desain sistem/aplikasi
 - XAMPP v3.2.4 dan php css html untuk pembuatan sistem/aplikasi juga database

2.3. Use Case Sistem

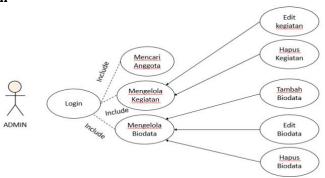
Pada use case sistem terdapat dua buah use case yaitu, use case pengguna dan use case admin. Berikut adalah gambaran use case sistem.

2.3.1 Use Case Pengguna



Gambar 1. Use Case Pengguna

2.3.2 Use Case Admin



Gambar 2. Use Case Admin

3. HASIL DAN PEMBAHASAN

3.1. Implementasi Rancangan

Pada kegiatan PKL (praktek kerja lapangan) di Dinas Komunikasi dan Informatika Karangasem telah terealisasikan sebuah web bernama Web Input Output Kegiatan atau Web Pendataan Kegiatan Pegawai Diskominfo Karangasem. Aplikasi ini terdiri 4 fitur fungsional, diantaranya adalah Menu Cari data, Menu Hapus data, Menu Tambah data (kegiatan dan biodata), dan Login sesuai role *user* dimana maksudnya adalah ketika pengguna melakukan login ditampilkan adalah daftar atau list kegiatan dari pengguna yang melakukan login, diaman di list tersebut berbentuk form yang berisikan biodata pengguna dan lainnya. Selain itu juga terdapat fitur oprasional seperti pada web yang dibuat menerapkan html semantic, menggunakan framework boostrap dengan css eksternal untuk hover, maksudnya adalah hover yang jika di klik berubah warna, web yang dibuat juga menggunakan hash dalam password untuk enkripsi, serta admin yang memiliki fasilitas untuk full akses terhadap tabel di database.

3.1.1 Desain Web Pendataan Kegiatan Pegawai dan Deskripsi

a. Halaman Login

Pada halaman ini sama seperti pada halaman login di aplikasi pada umumnya, bedanya hanya pada tampilan setelah login. Jika user biasa yang melakukan login maka muncul halaman berupa form data diri user beserta list kegiatan yang telah mereka lakukan. Dan jika login

1030 | JURNAL PENGABDIAN INFORMATIKA

I. G. A. N. T. W. Mahayani, I. D. M. B. A. Darmawan, dan I. G. A. Wibawa

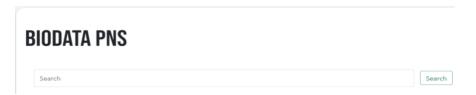
sebagai admin maka tampilannya menjadi halaman untuk mencari, mengedit, menambah dan menghapus data khususnya pada biodata pengguna biasa.



Gambar 3. Halaman Login

b. Menu Cari Data

Pada menu ini sesuai dengan namanya fungsinya sudah jelas untuk mencari nama atau data web pendataan kegiatan pegawai. Dimana pada menu ini pengguna bisa mencari data dirinya sendiri maupun pegawai lainnya.



Gambar 4. Menu Search untuk mencari data diri sendiri atau pegawai lainnya

c. Menu Hapus Data

Menu hapus data merupakan menu yang hanya bisa digunakan oleh pengguna yang berperan sebagai admin. Dimana di dalam menu ini terdapat juga menu edit yang berfungsi untuk mengedit data dari pengguna biasa.



Gambar 5. Tampilan Menu Hapus Data

d. Menu Tambah Data

Menu tambah data digunakan untuk menambah data. Data disini ada 2 yaitu data biodata dan data kegiatan. Jika pengguna biasa maka data yang ditambah adalah data kegiatan, sedangkan jika admin maka data yang ditambah adalah data dari biodata pengguna biasa.

Tambah Kegiatan



Gambar 6. Tampilan tambah data pengguna biasa



Gambar 7. Tampilan tambah data admin

4. KESIMPULAN

Dari pembuatan Web Pendataan Kegiatan Pegawai pada Praktek Kerja Lapangan ini dapat disimpulkan bahwa web yang dibuat dapat menjadi suatu solusi dari permasalahan yang dihadapi pegawai dimana web pendataan kegiatan dapat membantu dalam hal pemberian informasi kepada para pegawai, serta sebagai note atau catatan yang dimuat dalam bentuk digital sehingga dalam mencatat suatu kegiatan atau mengecek suatu kegiatan tidak perlu lagi secara manual dengan menulis dikertas namun bisa dilakukan menjadi lebih efisien dan lebih efektif. Selain itu juga dengan adanya web yang telah dibuat dapat menjadi suatu bentuk kontribusi dari penulis untuk membantu para pegawai di Dinas Komunikasi dan Informatika Karangasem dimana web ini juga mudah digunakan dan cukup sederhana karena fungsinya yang hanya untuk input output data yang berupa biodata dan kegiatan. Pada proses pengumpulan web ini ke pihak Diskominfo Karangasem, web yang dibuat langsung diterima dan tidak mendapat tambahan karena dirasa telah sesuai dengan kriteria yang diingankan dan dibutuhkan oleh pihak Diskominfo Karangasem sendiri.

UCAPAN TERIMA KASIH

Penulis mengucapkan terima kasih kepada Kepala Divisi Aplikasi dan Informatika serta Kepala Bidang Diskominfo Karangasem sebagai pembimbing lapangan selama kegiatan PKL yang sudah membimbing dan mengarahkan pelaksanaan kegiatan PKL sehingga dalam proses pengerjaan web yang diminta penulis dapat menyelesaikannya dengan baik. Penulis juga mengucapkan terima kasih kepada seluruh jajaran staff Dinas Komunikasi dan Informatika atas kesempatan yang diberi dengan menerima penulis dari program studi Informatika Universitas Udayana yang telah mendukung dan memberikan ruang untuk berkembang sebagai pengalaman yang sangat berguna untuk diimplementasikan kemasa mendatang.

DAFTAR PUSTAKA

- A. Sofyani, A. O. Sari, dan E. Zuraidah (2021). Rancang Bangun Sistem Informasi Monitoring Absensi Karyawan Berbasis Website. *Jurnal Informatika dan Teknologi*, Vol. 4:No.2, pp. 301-311.
- R. A. Pribachtiar, dan A. P. Utomo (2021). Perancangan Sistem Informasi Inventory Barang (E-Gudang) Pada Cv Jaya Water Solusindo Berbasis Website. *Jurnal IKRAITH-INFORMATIKA*, Vol. 5:No.3
- I. Muslihah, W. Mubarok, dan W. B. Iswara (2021). Rancang Bangun Sistem Administrasi Persuratan (Studi Kasus: ITB AAS Indonesia). *Jurnal Informatika, Komputer, dan Bisnis (JIKOBIS)*, Vol. 1:No.2
- S. Dwi, dan M. B. K. Nasution (2019). Perancangan Aplikasi Informasi Data Pensiun dan Kenaikan Jabatan Pada Kantor DPRD Kabupaten Labuhanbatu Menggunakan Web. *U-NET Jurnal Teknik Informatika*, **Vol. 03:No.1**, pp. 43-48

