

**PENGEMBANGAN ANTARMUKA INTERNSHIP REGISTRATION INFORMATION SYSTEM (IRIS) SEBAGAI SISTEM PENUNJANG MANAJEMEN SUMBER DAYA MANUSIA DI CV. AVATAR SOLUTION**

K. A. Suryana<sup>1</sup>, M. A. Raharja<sup>2</sup>, dan I. A. G. S. Putra<sup>3</sup>

**ABSTRAK**

CV. AVATAR SOLUTION adalah salah satu *software house* yang terletak di provinsi Bali dan merupakan perusahaan yang berkecimpung di bidang teknologi informasi. Sistem informasi merupakan suatu kombinasi sistematis antara *brainware*, *hardware*, dan *software*. Sistem informasi sendiri membutuhkan *database* yang dibutuhkan untuk melakukan tugas pengelolaan data hingga penyebaran data dalam bentuk informasi yang dapat berguna bagi perusahaan. Dengan berkembangnya sebuah perusahaan, kebutuhan sumber daya manusia menjadi meningkat. Oleh karena itu, banyak perusahaan membuka kesempatan bagi siswa atau mahasiswa untuk melakukan kegiatan magang pada perusahaan mitra. Manajemen sumber daya manusia pada menjadi sebuah hal yang krusial. Karena kelancaran perusahaan tergantung dari pengelolaan sumber daya manusia yang dimiliki. Melalui sistem yang akan dikembangkan ini, perusahaan mitra dapat melakukan manajemen sumber daya manusia dan juga memaksimalkan alokasi dari posisi pada perusahaan atau proyek yang sedang berjalan pada perusahaan mitra tersebut.

**Kata kunci :** Sistem informasi, manajemen, sumber daya manusia, magang

**ABSTRACT**

CV. AVATAR SOLUTION is a software house located in the province of Bali and is a company engaged in the field of information technology. An information system is a systematic combination of brainware, hardware, software. The information technology itself requires a database that is needed to carry out data management tasks to disseminate data in the form of information that can be useful for the company. With the development of a company, the need for human resources

---

<sup>1</sup> Program Studi Informatika, Fakultas Matematika dan Ilmu Pengetahuan Alam, Universitas Udayana, Bukit Jimbaran, 80361, Badung, Bali, andresuryana17@gmail.com.

<sup>2</sup> Program Studi Informatika, Fakultas Matematika dan Ilmu Pengetahuan Alam, Universitas Udayana, Bukit Jimbaran, 80361, Badung, Bali, made.agung@unud.ac.id.

<sup>2</sup> Program Studi Informatika, Fakultas Matematika dan Ilmu Pengetahuan Alam, Universitas Udayana, Bukit Jimbaran, 80361, Badung, Bali, iagsuwiprabayantiputra@unud.ac.id

increases. Therefore, many companies open opportunities for students or students to do internships at partner companies. Human resource management is becoming a crucial thing. Because the smooth running of the company depends on the management of its human resources. Through the system that will be developed, partner companies can manage human resources and also maximize the allocation of positions in the company or ongoing projects in the partner company.

**Keywords:** Information system, software, human resources management, internship

## 1. PENDAHULUAN

Perkembangan teknologi yang demikian pesat, dapat membantu menunjang sebuah organisasi atau perusahaan yang dapat diterapkan menjadi Sistem Informasi Manajemen (SIM) (Irawati, Salju and Hapid, 2017). Manajemen sumber daya manusia merupakan hal penting untuk berjalannya sebuah perusahaan. Informasi harus disediakan secara tepat waktu, sehingga informasi ini dapat digunakan untuk membuat keputusan yang tepat dalam memanejemeni sumber daya manusia (Lestari, Ansari and Rahim, 2021). Sistem informasi yang dapat terintegrasi dalam manajemen SDM akan sangat diperlukan oleh perusahaan sehingga pengambilan keputusan untuk menerima pegawai magang baru akan lebih efektif. Selain itu, sebagian besar masyarakat menggunakan media *online* sebagai sarana untuk bertukar informasi (Fadlullah *et al.*, 2022). Penempatan pegawai magang juga dapat diperhitungkan dengan adanya sistem informasi yang dapat terintegrasi (Saragih *et al.*, 2019). Sistem informasi merupakan suatu kombinasi sistematis antara *brainware* (manusia), *hardware* (perangkat keras), *software* (perangkat lunak), dan sistem informasi juga membutuhkan *database* yang dibutuhkan untuk melakukan tugas pengelolaan data hingga penyebarluasan data dalam bentuk informasi yang dapat berguna bagi organisasi atau perusahaan (O'Brien and Marakas, 2011). Sistem informasi manajemen harus meningkatkan efisiensi perusahaan dan memberikan hasil data atau informasi yang berguna bagi perusahaan untuk membantu perusahaan dalam melakukan perencanaan yang baik dan tepat (Dewi, 2018).

CV. AVATAR SOLUTION adalah salah satu *software house* yang berfokus di bidang *tech & development* yang terletak di provinsi Bali. Perusahaan ini telah memiliki klien-klien dari perusahaan ternama di Bali. Dengan berkembangnya perusahaan ini, semakin banyak pula kebutuhan SDM (Sumber Daya Manusia) yang diperlukan dalam pengerjaan proyek-proyek yang ada. Kebutuhan SDM tersebut meliputi divisi *programmer*, *project manager*, *quality assurance*, dan divisi lain yang berhubungan dengan *software development*.

Oleh karena itu, perusahaan ini membuka peluang bagi siswa maupun mahasiswa yang ingin mendaftar sebagai pegawai magang pada perusahaan ini. Saat ini, penting bagi siswa atau mahasiswa untuk melakukan magang untuk menimba ilmu dan pengalaman, juga meningkatkan peluang untuk mendapatkan pekerjaan setelah lulus dan dengan mudah masuk ke dunia kerja (Mydyti and Kadriu, 2020). Dengan adanya tambahan pegawai magang, perusahaan pastinya akan kewalahan dalam pengelolaan pegawai magang yang ada. Perusahaan mitra sampai saat ini masih menggunakan aplikasi pihak ketiga yang dimana akan susah untuk melakukan integrasi ke sistem yang dimiliki mitra secara internal.

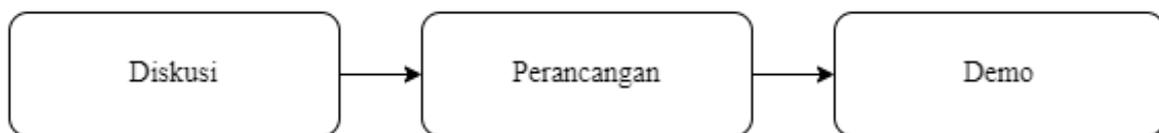
Berdasarkan permasalahan tersebut, perusahaan membutuhkan sistem yang dapat membantu pengelolaan pegawai magang yang ada pada perusahaan, mulai dari pendaftaran calon pegawai magang hingga pegawai magang diterima dan mulai bekerja pada perusahaan. Sistem yang akan dikembangkan harus memiliki *User Interface* (UI) dan *User Experience* (UX) yang mumpuni agar calon pegawai magang dapat menggunakan sistem dengan mudah dan nyaman. *User Interface* (UI) merupakan sesuatu yang berinteraksi dengan pengguna sebagai bagian dari sebuah aksi atau pengalaman (Rochmawati, 2019). Sedangkan, *User Experience* (UX) merupakan pengalaman

pengguna terkait reaksi, persepsi, perilaku, emosi, dan pikiran pengguna saat menggunakan sistem (Multazam, Papatungan and Suranto, 2020). Faktor tersebut adalah faktor penting yang menentukan kelayakan dari sebuah sistem informasi bagi pengguna (Yudarmawan *et al.*, 2020). Sistem yang dibangun meliputi penyampaian informasi dan pengelolaan data bagi calon pelamar magang. Sistem akan dinamai *Internship Registration Information System (IRIS)*. *Internship Registration Information System (IRIS)* merupakan sebuah sistem yang dirancang untuk memudahkan pelamar magang pada perusahaan CV. AVATAR SOLUTION.

## 2. METODE PELAKSANAAN

Kegiatan pengabdian masyarakat pengembangan sistem informasi ini dilaksanakan mulai dari bulan Mei sampai Juli tahun 2022 terhadap perusahaan CV. AVATAR SOLUTION yang merupakan salah satu *software house* yang ada di provinsi Bali, dimana perusahaan ini menerima jasa pengembangan *software* atau aplikasi yang diinginkan oleh klien.

Dalam mencapai tujuan agar sistem dapat digunakan dengan baik oleh mitra maka metode yang akan digunakan adalah kombinasi dari beberapa tahap, yaitu dimulai dari tahap diskusi yang merupakan proses bertukar pikiran antara penulis dengan pihak mitra. Dilanjutkan dengan tahap perancangan yang merupakan proses dibuatnya rancangan antarmuka sistem. Terakhir adalah tahapan demo, dimana pada tahap ini penulis melakukan demo sistem ke pihak mitra. Pada Gambar 2.1 Diagram Alir Metode Pelaksanaan merupakan diagram alir dari metode pelaksanaan dalam pengabdian ini.

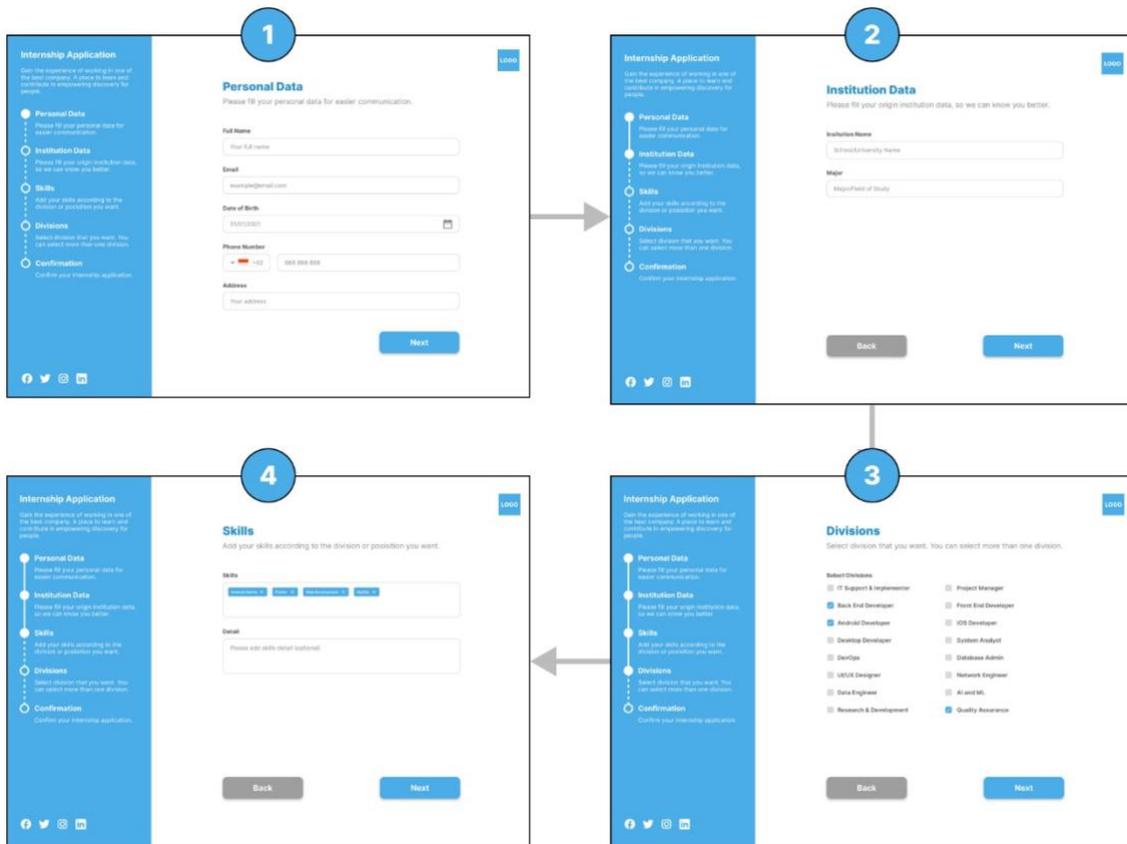


**Gambar 2.1.** Diagram Alir Metode Pelaksanaan

## 3. HASIL DAN PEMBAHASAN

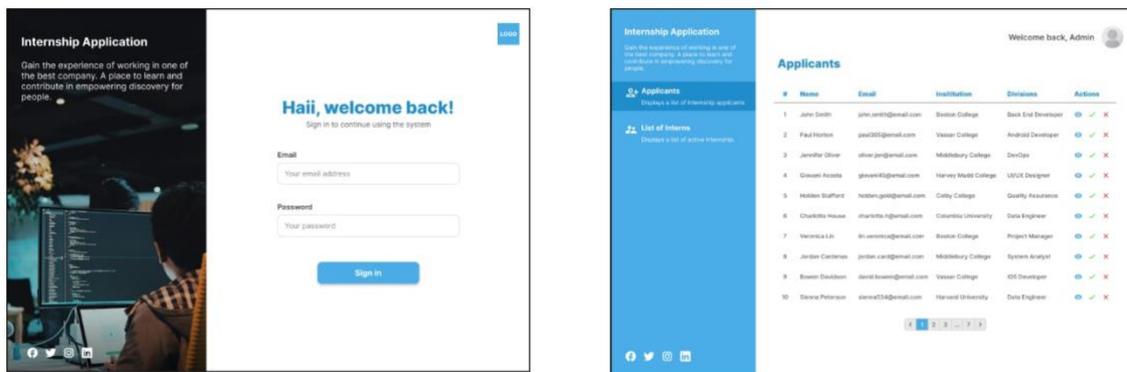
Gambar 3.1. Tampilan Alur Pendaftaran Magang menampilkan alur pendaftaran magang yang dilakukan oleh calon pelamar magang. Calon pelamar magang dapat mengisi data dirinya melalui formulir yang telah disediakan. Kemudian calon pelamar mengisi data lainnya yang dibutuhkan perusahaan mitra seperti data institusi asal, data *skill* atau keahlian, dan juga calon pelamar diminta untuk mengisi divisi atau bagian yang diinginkan pada perusahaan mitra.

**Pengembangan Internship Registration Information System (IRIS)**



**Gambar 3.1.** Tampilan Alur Pendaftaran Magang

Pada Gambar 3.2. Tampilan Admin terdiri dari 2 bagian, yaitu bagian login dan bagian dashboard sistem. Pada halaman login, admin dari perusahaan dapat melakukan *login* untuk dapat mengakses sistem utama. Pada halaman dashboard, terdapat 2 menu yaitu *Applicants* untuk menampilkan daftar pelamar yang kemudian dapat diulas oleh HR dari perusahaan dan *List of Interns* untuk menampilkan daftar siswa atau mahasiswa yang telah diterima.



**Gambar 3.2.** Tampilan Admin

#### 4. KESIMPULAN

Pengembangan *Internship Registration Information System* (IRIS) dapat dikembangkan dan diimplementasikan pada perusahaan CV. AVATAR SOLUTION. Dengan adanya sistem ini perusahaan akan dapat mengembangkan sistem manajemen sumber daya manusia yang terintegrasi. Sistem mudah untuk dimengerti oleh calon pelamar magang dan juga dapat mudah digunakan oleh admin atau HR dari pihak mitra. Selain itu pengembangan sistem juga tidak membutuhkan banyak langkah-langkah sehingga dapat menghemat waktu pengembangan.

#### UCAPAN TERIMA KASIH

Ucapan terima kasih penulis sampaikan kepada CV. AVATAR SOLUTION yang telah memberikan kesempatan kepada penulis untuk melakukan kegiatan pengabdian dan magang. Ucapan terima kasih juga penulis sampaikan kepada rekan-rekan di CV. AVATAR SOLUTION yang telah membimbing penulis selama melakukan kegiatan pengabdian dan magang ini. Selain itu, penulis juga mengucapkan terima kasih kepada pembimbing lapangan, dosen pembimbing, dan Program Studi Informatika.

#### DAFTAR PUSTAKA

Dewi, M.K. (2018) ‘Skala Usaha dan Umur Usaha yang Mempengaruhi Penggunaan Sistem Informasi Akuntansi (Studi Empris Pada Toko Kue dan Roti di Kota Padang)’, *JURNAL PUNDI*, 2(3). Available at: <https://doi.org/10.31575/jp.v2i3.89>.

Fadlullah, A. *et al.* (2022) *Sosialisasi Pengembangan Website Sekolah Sebagai Sarana Promosi Dan Edukasi Di SMK Terpadu Citra Bangsa Kota Tarakan*.

Irawati, Salju and Hapid (2017) ‘Pengaruh Penggunaan Sistem Informasi Manajemen Terhadap Kualitas Laporan Keuangan pada PT. Telkom Kota Palopo’, *Jurnal Manajemen*, 3(2), pp. 6–12.

Lestari, S.A., Ansari, I. and Rahim, S. (2021) *Penerapan Sistem Informasi Manajemen Di PT. Jasa Raharja Cabang Sulawesi Selatan Kota Makassar*. Available at: <https://journal.unismuh.ac.id/index.php/kimap/index>.

Multazam, M., Paputungan, I. v and Suranto, B. (2020) *Perancangan User Interface dan User Experience pada Placeplus menggunakan pendekatan User Centered Design*.

Mydyti, H. and Kadriu, A. (2020) ‘Using Internship Management System to Improve the Relationship between Internship Seekers, Employers and Educational Institutions’, in *ENTRENOVA 10-12*, pp. 97–104.

O’Brien, J.A. and Marakas, G.M. (2011) *Management Information Systems 10e*.

Rochmawati, I. (2019) *Analisis User Interface Situs Web iwearup.com*. Available at: [www.iwearup.com](http://www.iwearup.com).

***Pengembangan Internship Registration Information System (IRIS)***

Saragih, Y.M. *et al.* (2019) 'Pengembangan Sistem Informasi Manajemen Sumber Daya Manusia', *JURNAL MEDIA INFORMATIKA BUDIDARMA*, 3(4), p. 400. Available at: <https://doi.org/10.30865/mib.v3i4.1548>.

Yudarmawan, R.A. *et al.* (2020) *Perancangan User Interface dan User Experience SIMRS pada Bagian Layanan*, *JITTER-Jurnal Ilmiah Teknologi dan Komputer*.