

PENGEMBANGAN PROTOTYPE SISTEM INFORMASI MANAGEMENT KEPEGAWAIAN UNTUK PESERTA MAGANG

Ni Made Alisya Putri Hapsari¹, I. P. G. H. Suputra², N. A. Sanjaya ER.³

ABSTRAK

PT Hashmicro Solusi Indonesia merupakan perusahaan yang menyediakan software Enterprise Resource Planning (ERP) dengan sistem berbasis cloud yang mempermudah otomatisasi operasional segala bidang perusahaan atau industri. Hashmicro membuka kesempatan magang di berbagai posisi bagi para mahasiswa dari seluruh Indonesia. Banyaknya peserta yang di rekrut perusahaan menjadikan diperlukannya sebuah sistem informasi yang dapat diakses peserta magang dan perusahaan agar dapat mempermudah pengguna mendapatkan data peserta magang. Sistem yang dibuat merupakan sistem informasi management kepegawaian untuk peserta magang MBKM di PT Hashmicro Solusi Indonesia berbasis *website* secara online yang dapat menampilkan data peserta magang dan kegiatan harian. Hasil yang diharapkan dari pengembangan sistem ini adalah kemudahan perusahaan dan peserta magang mendapatkan data peserta magang demi kepentingan administrative yang lebih cepat dan efisien. Perancangan sistem dilakukan dengan metode prototype, analisis kebutuhan, bangun prototype, evaluasi dan memperbaiki prototype.

Kata kunci : magang, sistem informasi management, *website*

ABSTRACT

PT Hashmicro Solusi Indonesia is a company that provides Enterprise Resource Planning (ERP) software with a cloud-based system that facilitates operational automation in all areas of the company or industry. Hashmicro opens internship opportunities in various positions for students from all over Indonesia. The large number of participants recruited by the company makes the need for an information system that can be accessed by interns and companies in order to make it easier for users to get data on apprentices. The system created is a staffing management information system for MBKM interns at PT Hashmicro Solusi Indonesia based on an online website that can display data on interns and daily activities. The expected result of the development of this system is to make it easier for companies and apprentices to get data on apprentices for administrative purposes more quickly and efficiently. The system design is carried out using the prototype method, needs analysis, building prototypes, evaluating and improving prototypes.

Keywords: *internship, management information system, website*

1. PENDAHULUAN

Perkembangan zaman yang pesat juga berbanding lurus dengan perkembangan teknologi yang luar biasa (Angelianawati, 2019). Di era seperti ini banyak perusahaan dari berbagai sektor yang sudah memanfaatkan teknologi informasi yaitu sistem informasi pegawai (Widyawan et al., 2021). Meski demikian, masih terdapat

¹ Informatika, Fakultas Matematika dan Ilmu Pengetahuan Alam, Universitas Udayana, Bali, Indonesia, alisvap28@gmail.com

² Program Studi Informatika, Fakultas Matematika dan Ilmu Pengetahuan Alam, Universitas Udayana, Bali, Indonesia, hendra.suputra@unud.ac.id

³ Program Studi Informatika, Fakultas Matematika dan Ilmu Pengetahuan Alam, Universitas Udayana, Bali, Indonesia, agus_sanjaya@unud.ac.id

Submitted: 7 November 2022

Revised: 25 November 2022

Accepted: 27 November 2022

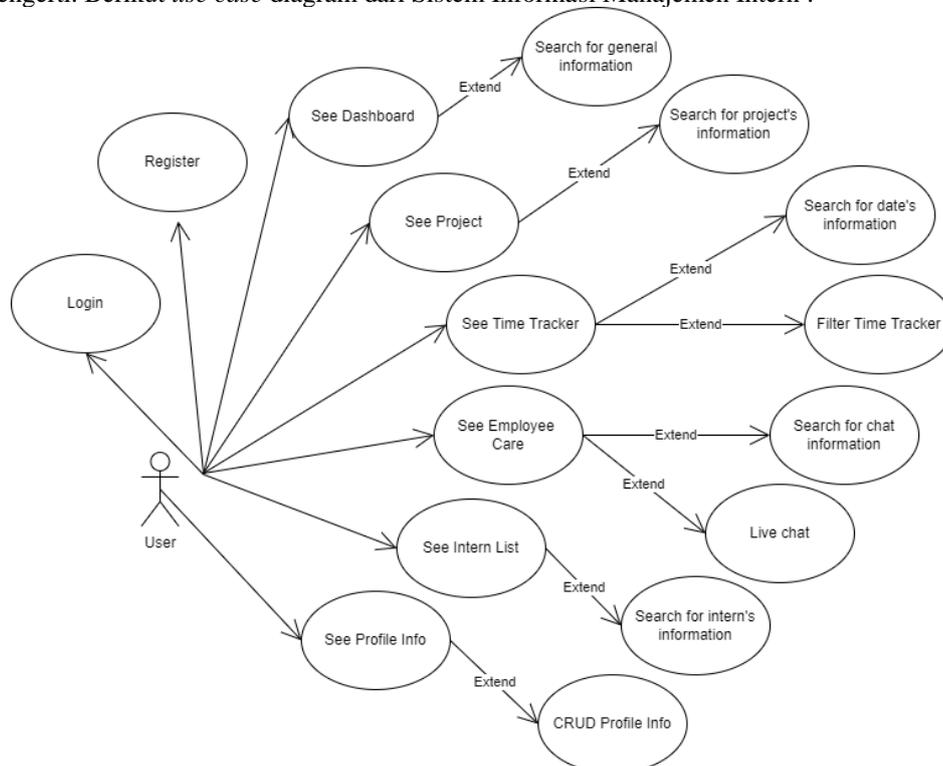
beberapa perusahaan yang belum memaksimalkan dampak positif teknologi informasi salah satunya PT Hashmicro Solusi Indonesia. Akibatnya, pengelolaan data pegawai khususnya peserta magang masih dilakukan dengan menggunakan *tools third party* sehingga menyebabkan pemborosan waktu dan tenaga. Pemanfaatan teknologi informasi yang tepat untuk mengelola data peserta magang diperlukan untuk memenuhi kebutuhan peserta magang itu sendiri.

Saat ini, manajemen informasi pada PT Hashmicro Solusi Indonesia masih dilakukan secara manual dengan menggunakan *tools third party* seperti komunikasi dan publikasi pengumuman yang masih menggunakan aplikasi lain. Kemudian, pelacakan status pencairan uang saku juga masih dilakukan menggunakan aplikasi *third party* yang bukan milik perusahaan sehingga pihak perusahaan tidak dapat secara langsung melakukan pendataan terhadap uang saku dari setiap peserta magang. Dengan pengelolaan data yang kurang maksimal maka akan berpengaruh terhadap penggunaan waktu dan tenaga yang menjadi kurang efisien dan efektif. Contohnya seperti komunikasi antar peserta magang yang terhambat karena tidak memiliki kontak peserta magang lain.

Dengan mempertimbangkan permasalahan tersebut, maka dibuatlah sebuah prototype Sistem Informasi Manajemen Kepegawaian untuk peserta magang di PT Hashmicro Solusi Indonesia sebagai langkah awal untuk pengembangan aplikasi sesungguhnya. Nantinya, sistem yang dikembangkan akan membantu peserta magang untuk dapat mengelola data dari masing-masing peserta magang. Sistem ini juga akan memudahkan peserta magang dalam berkomunikasi satu sama lain antar peserta magang. Sistem ini juga akan menjadi wadah publikasi informasi dari pihak perusahaan terhadap peserta magang. Peserta magang juga dapat melakukan pelacakan pencairan uang saku melalui sistem ini. Dengan dibuatnya sistem ini, diharapkan dapat meningkatkan kualitas pengelolaan data peserta magang di perusahaan (Putra, 2021)

2. METODE PELAKSANAAN

Tahap perancangan prototype sebagai langkah awal dalam perancangan Sistem Informasi Manajemen Intern (Purnomo, 2017). Perancangan prototype ini akan menggunakan tools Figma. Figma sendiri merupakan salah satu tools perancangan yang sangat populer dan umum digunakan untuk perancangan user *interface* aplikasi berbasis *website*, android, ios, dan media digital lainnya. Pada tahap perancangan prototype juga diperlukan sebuah *use case diagram* agar dapat mendeklarasikan fitur-fitur yang akan dikembangkan. Dengan menggunakan *use case diagram*, kebutuhan pengguna yang diimplementasikan dalam sistem akan lebih dimengerti. Berikut *use case diagram* dari Sistem Informasi Manajemen Intern :



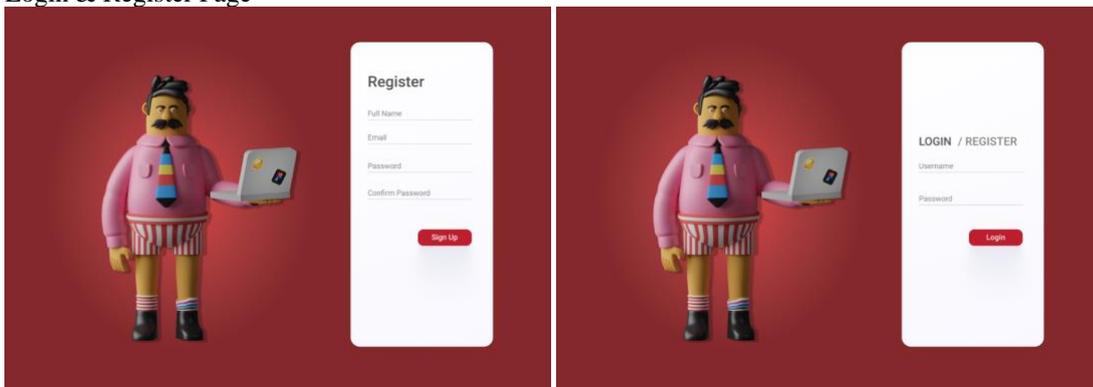
Gambar 1. Use Case Diagram website Sistem Informasi Management Intern

Use Case Diagram aplikasi Sistem Informasi Manajemen Intern menunjukkan aksi-aksi yang dapat actor kerjakan dimana aktor pada diagram ini adalah pengguna itu sendiri yaitu peserta magang (Kurniawan, 2018). Pada sistem yang dirancang, pengguna dapat melakukan registrasi dan login melalui akun yang disediakan dari perusahaan. Kemudian pengguna dapat melihat halaman dashboard dimana pada halaman ini pengguna juga dapat melakukan pencarian mengenai informasi umum seperti pengumuman. Kemudian pengguna juga dapat melihat halaman project dimana pada halaman ini pengguna dapat melakukan pencarian mengenai project dari para peserta magang. Pada halaman ini pengguna juga dapat melakukan pencarian mengenai project yang terdata. Kemudian pengguna juga dapat melihat halaman time dimana pada halaman ini pengguna dapat melakukan pencarian per tanggal. Kemudian pengguna juga dapat melakukan filter mengenai time logs dari peserta magang. Kemudian pengguna juga dapat melihat halaman *employee care* dimana pada halaman ini pengguna dapat melakukan pencarian kontak peserta magang dan juga dapat melakukan obrolan baik secara personal maupun kelompok. Kemudian pengguna juga dapat melihat halaman intern list dimana pada halaman ini pengguna dapat melakukan pencarian mengenai informasi para peserta magang. Terakhir terdapat halaman profile info dimana pada halaman ini pengguna dapat melakukan CRUD pada data diri masing-masing peserta magang.

3. HASIL DAN PEMBAHASAN

Perancangan prototype design user interface *website* sistem informasi management *intern* dikerjakan pada aplikasi design bernama figma. perancangan yang dibuat meliputi halaman login, halaman register, dashboard utama, project page, time tracker page, employee care page, *intern* list page dan profile info page.

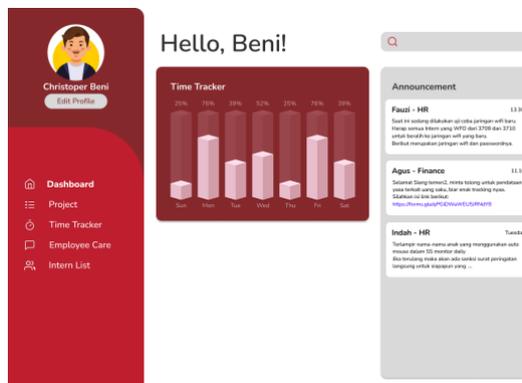
3.1. Login & Register Page



Gambar 2. Halaman Login dan Register

Tahapan pertama untuk mengakses SIM *Intern* adalah dengan melakukan login atau register pada halaman awal. Untuk melakukan *Login* pengguna dapat memasukkan *Username* dan *Password*. Apabila pengguna belum memiliki akun, pengguna dapat melakukan *Register* dengan memasukkan *Username*, *E-mail* perusahaan, *password* dan konfirmasi *password*. Selanjutnya setelah berhasil *Login*, pengguna akan beralih ke menu *dashboard*.

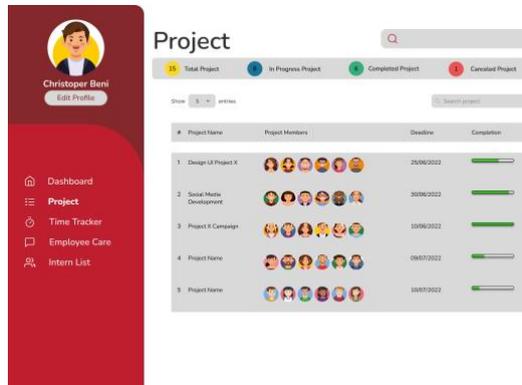
3.2. Dashboard



Gambar 3. Halaman Dashboard

Pada halaman dashboard pengguna dapat melihat ringkasan persentase jam bekerja dalam satu minggu yang disajikan dalam bar chart. Pada halaman ini pengguna juga dapat melihat informasi penting atau pengumuman pada fitur *Announcement*.

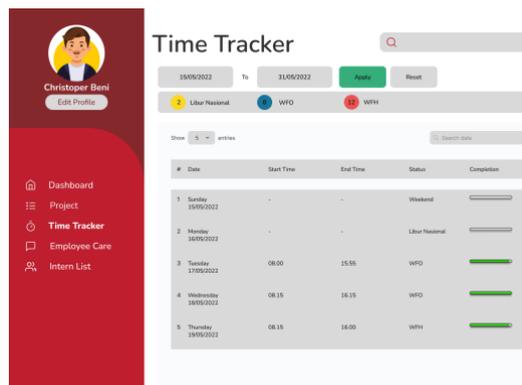
3.3. Project Page



Gambar 4. Halaman Project

Pada halaman *project page* pengguna dapat melihat seluruh informasi project yang dikerjakan peserta magang yang mencakup nama project, member dalam project, deadline project hingga persentase kelengkapan project. Terdapat juga fitur yang dapat mengatur banyaknya data pada tabel yang ingin ditampilkan dalam satu halaman.

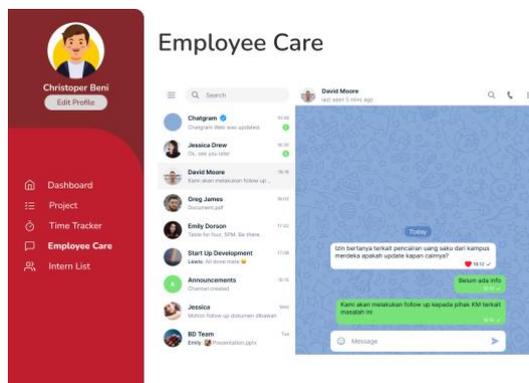
3.4. Time Tracker Page



Gambar 5. Halaman Time Tracker

Pada halaman time tracker pengguna dapat melihat informasi terkait lama jam bekerja setiap harinya yang meliputi tanggal bekerja, waktu mulai dan selesai bekerja serta keterangan hari bekerja. Terdapat juga fitur untuk melakukan filter hari bekerja.

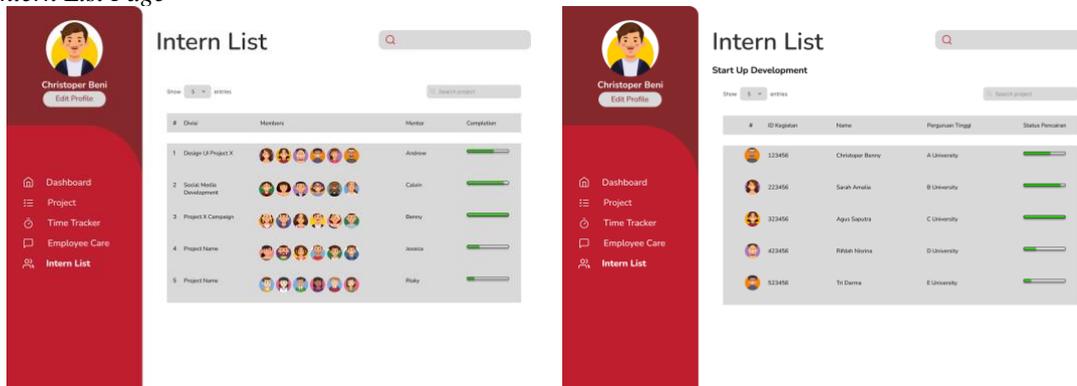
3.5. Employee Care Page



Gambar 6. Halaman Employee Care

Halaman employee care merupakan halaman dimana pengguna dapat melakukan percakapan dengan karyawan lain dalam perusahaan untuk memaksimalkan komunikasi satu pengguna dengan yang lainnya baik melalui *chat personal* maupun dalam *group*.

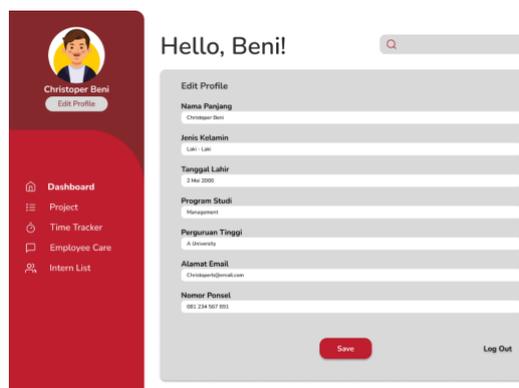
3.6. Intern List Page



Gambar 7. Halaman Intern List

Halaman *Intern List* menyajikan data divisi yang ada di dalam program *intern*. Data divisi tersebut meliputi nama divisi, anggota, mentor dan status pencairan uang saku pada setiap anggota divisi. Dalam halaman *intern list*, apabila pengguna ingin melihat detail data tiap peserta yang menampilkan foto profil, ID kegiatan, nama, asal perguruan tinggi serta status pencairan uang saku.

3.7. Profile Info Page



Gambar 8. Halaman Profil Info

Pada halaman profil info pengguna dapat melihat informasi terkait data diri pemilik akun. Pengguna juga dapat melakukan CRUD pada data dirinya. Data diri yang dapat dilengkapi meliputi nama, foto profil, jenis kelamin, tanggal lahir, program studi, asal perguruan tinggi, *e-mail* serta nomor telepon. Pengguna juga dapat melakukan logout dengan klik “Log Out” pada kanan bawah halaman.

Tahap selanjutnya dalam pengembangan sistem ini adalah presentasi hasil prototype yang telah dibangun kepada mentor dan rekan kerja sesama peserta magang. Penyelesaian rancangan *website* Sistem Informasi Management *Intern* berlanjut pada pelaksanaan presentasi penancangan. Kegiatan tersebut dilaksanakan pada kantor perusahaan dengan dokumentasi pada gambar 9.



Gambar 9. *Presentasi Rancangan Website Sistem Informasi Management Intern*

4. KESIMPULAN

Pengembangan prototype Sistem Informasi Manajemen *Intern* merupakan sebuah sistem yang nantinya dapat dijadikan media digital bagi para peserta magang untuk mempermudah pekerjaan dan pengelolaan data peserta magang bagi perusahaan. Dengan sistem ini, peserta magang juga dapat komunikasi antar peserta magang dengan mudah, pemberitahuan mengenai informasi-informasi penting dari perusahaan dapat lebih mudah dilihat, dan pelacakan uang saku dari para peserta juga dapat dengan mudah dikelola oleh perusahaan. Dengan adanya sistem ini diharapkan dapat meningkatkan efektivitas penggunaan waktu dan tenaga dari para peserta magang.

UCAPAN TERIMA KASIH

Penulis mengucapkan terima kasih kepada semua pihak yang telah membantu dan bekerjasama dalam penyelesaian jurnal pengabdian ini, sehingga dapat dipublikasikan. Pihak-pihak tersebut sebagai berikut:

1. Komisi PKL yang telah memfasilitasi kegiatan mahasiswa dalam praktek kerja lapangan pada perusahaan terkait
2. Kepala divisi Tim *product* dan mentor pada perusahaan PT. Hashmicro Solusi Indonesia yang sudah menerima dan membantu penulis dalam melaksanakan magang pada perusahaan tersebut.
3. Karyawan, *mentee intern* dan teman-teman mahasiswa yang telah membantu dan mendukung penulis dalam melakukan kegiatan

DAFTAR PUSTAKA

- Angelianawati, L. (2019). BEING AN ENGLISH TEACHER IN INDUSTRIAL REVOLUTION 4.0: AN OVERVIEW ABOUT ROLES, CHALLENGES, AND IMPLICATIONS. *Jurnal Dinamika Pendidikan*, 11(3), 307-316. <https://doi.org/10.51212/jdp.v11i3.896>
- Widyawan, D. C., & Idris, A. (2021). Implementasi Sistem Informasi Manajemen Kepegawaian (SIMPEG) di Badan Kepegawaian Pendidikan Dan Pelatihan daerah Kota Samarinda. *Jurnal Administrative Reform*, 8(2), 125. doi:10.52239/jar.v8i2.5206
- Putra, D. P. (2021). Efektivitas Sistem Administrasi Melalui Sistem informasi Manajemen Kepegawaian (SIMPEG): Studi di Badan Kepegawaian pendidikan Dan Pelatihan daerah kabupaten kapuas. *Journal Ilmu Sosial, Politik Dan Pemerintahan*, 5(2), 1-7. doi:10.37304/jispar.v5i2.395
- Purnomo, D. (2017). Model Prototyping Pada Pengembangan sistem informasi. *J I M P - Jurnal Informatika Merdeka Pasuruan*, 2(2). doi:10.37438/jimp.v2i2.67
- Kurniawan, T. A. (2018). Pemodelan use case (UML): Evaluasi Terhadap Beberapa Kesalahan Dalam Praktik. *Jurnal Teknologi Informasi Dan Ilmu Komputer*, 5(1), 77. doi:10.25126/jtiik.201851610