

## PERANCANGAN USER INTERFACE DESIGN CAREER REGISTRATION SYSTEM PADA WEBSITE CV. AVATAR SOLUTION

I. W. G. A. Palguna<sup>1</sup>, L. A. A. R. Putri<sup>2</sup>, I. A. G. S. Putra<sup>3</sup>

### ABSTRAK

CV. Avatar Solution merupakan sebuah perusahaan yang berdiri pada tahun 2019 dan berfokus pada solusi manajemen teknologi yang komprehensif yang terdiri dari satu set lengkap perangkat keras dan perangkat lunak yang dibundel bersama dengan layanan dukungan teknis. CV. Avatar Solution memiliki beberapa divisi, salah satunya yaitu *Front-End Developer*. *Front-End Developer* bertugas untuk membuat dan mengembangkan tampilan *website* sehingga menjadi lebih menarik dan dapat digunakan dengan baik oleh pengguna. CV. Avatar Solution membuka lowongan pekerjaan kepada seluruh divisi yang ada, namun dikarenakan belum ada sistem *career registration* tersebut maka penulis berdiskusi dan memberikan solusi mengenai perancangan sistem *career registration* pada *website* CV. Avatar Solution sehingga diharapkan dapat menjadi acuan awal kepada perusahaan agar dapat mengembangkan sistem yang dapat mempermudah *applicants* atau pelamar dalam melamar lowongan pekerjaan.

**Kata kunci :** Avatar Solution, Career Registration, Front-End Developer, Perancangan, Website

### ABSTRACT

CV. Avatar Solution is a company that was established in 2019 and focuses on comprehensive technology management solutions consisting of a complete set of hardware and software bundled together with technical support services. CV. Avatar Solution has several divisions, one of which is *Front-End Developer*. *Front-End Developer* are tasked with creating and developing the appearance of the website so that it becomes more attractive and can be used properly by the users. CV. Avatar Solution opens job vacancies to all existing divisions, but because there is no *career registration* system yet, the authors discuss and provide solutions regarding the design of the *career registration* system on the CV website. Avatar Solution so that it is expected to make it easier for *applicants* or *applicants* to apply for job vacancies.

**Keywords:** Avatar Solution, Career Registration, Front-End Developer, Design, Website

### 1. PENDAHULUAN

CV. Avatar Solution merupakan sebuah perusahaan yang berdiri pada tahun 2019 dan berfokus pada solusi manajemen teknologi yang komprehensif yang terdiri dari satu set lengkap *hardware* atau perangkat keras dan *software* atau perangkat lunak yang dibundel bersama dengan *technical support services* atau layanan dukungan teknis. CV. Avatar Solution memiliki beberapa divisi yang terkait dengan bidang teknologi, salah satunya yaitu *Front-End Developer* yang bertugas untuk

---

<sup>1</sup> Program Studi Informatika, Fakultas Matematika dan Ilmu Pengetahuan Alam, Universitas Udayana, Bali, Indonesia, [yandeadidi86@gmail.com](mailto:yandeadidi86@gmail.com)

<sup>2</sup> Program Studi Informatika, Fakultas Matematika dan Ilmu Pengetahuan Alam, Universitas Udayana, Bali, Indonesia, [rahningputri@unud.ac.id](mailto:rahningputri@unud.ac.id)

<sup>3</sup> Program Studi Informatika, Fakultas Matematika dan Ilmu Pengetahuan Alam, Universitas Udayana, Bali Indonesia, [iagsuwiprabayantiputra@unud.ac.id](mailto:iagsuwiprabayantiputra@unud.ac.id)

Submitted: 7 November 2022

Revised: 25 November 2022

Accepted: 27 November 2022

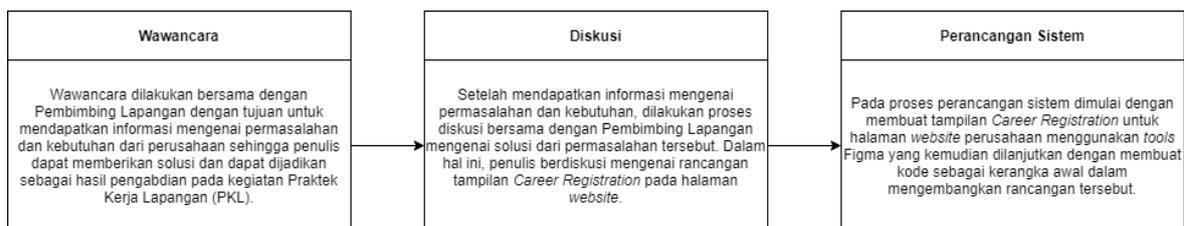
membuat dan mengembangkan tampilan *website* dengan menggunakan HTML, CSS, dan JavaScript yang bertujuan untuk menjadikan rancangan tampilan *website* yang dibuat oleh *UI/UX Designer* menjadi lebih menarik dan dapat digunakan dengan baik oleh *user* atau pengguna.

Desain antarmuka pengguna merupakan elemen terpenting dari sistem atau produk berbasis computer (Sridevi, 2017). Selain itu, desain antarmuka adalah sesuatu yang tidak dapat menipu, karena desain adalah hal yang pertama kali dilihat dalam penggunaan sesuatu (Indahsari & Setyati, 2012). Desain antarmuka pengguna yang baik harus dapat mengurangi kompleksitas dan membuat lingkungan yang nyaman untuk bekerja (Darejeh & Singh, 2017). Desain antarmuka dibagi menjadi 2, yaitu *user interface* dan *user experience*. *User interface* merupakan suatu bahasan penting yang dikendalikan oleh pengguna untuk mencapai dan melaksanakan fungsi dari suatu sistem (Fernando, 2020). Sedangkan *user experience* yang baik untuk memenuhi kebutuhan pengguna dengan kesederhanaan dan keanggunan produk yang menyenangkan untuk dimiliki dan digunakan (Garret, 2020). Internet sendiri merupakan sumber informasi yang sangat mudah diperoleh (Wirastuti *et.al*, 2019).

Pada kegiatan pengabdian kali ini, halaman *career registration* dari website CV. Avatar Solution masih menggunakan pihak ketiga sehingga penulis mengajukan solusi berupa rancangan *user interface design* atau desain antarmuka pengguna untuk halaman tersebut sehingga dapat dijadikan sebagai acuan awal untuk mengembangkan halaman website tersebut.

## 2. METODE PELAKSANAAN

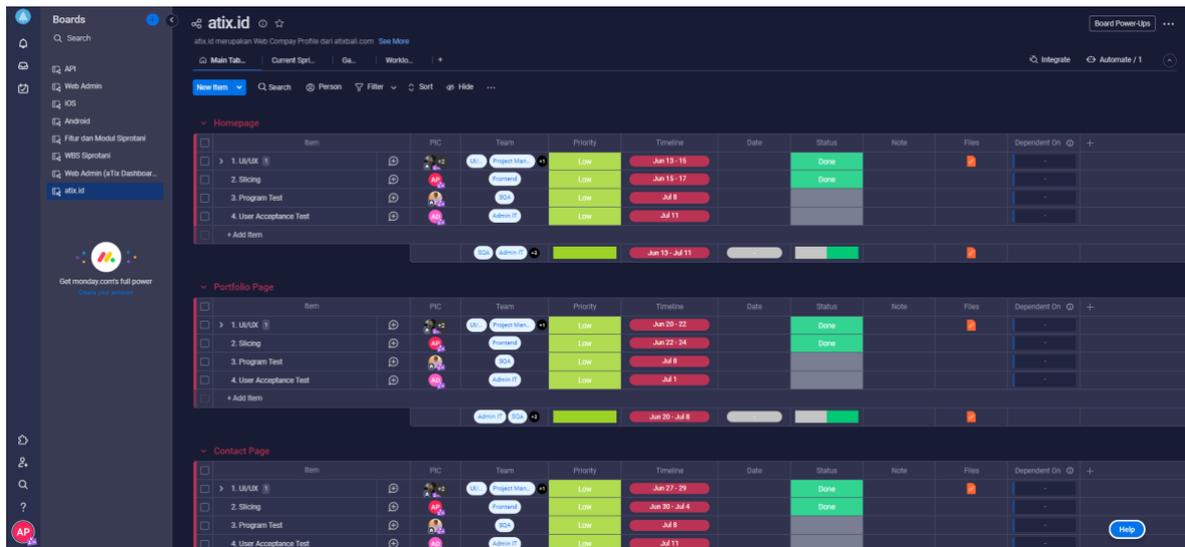
Kegiatan pengabdian pada CV. Avatar Solution dilakukan secara *Work From Office* (WFO) maupun *Work From Home* (WFH). Setiap divisi pada CV. Avatar Solution memiliki keterkaitan satu dengan yang lainnya, seperti *UI/UX Designer* bertugas untuk membuat desain tampilan *website* yang berkaitan dengan *Front-End Developer* yang akan mengubah menjadi baris kode sehingga dapat digunakan oleh pengguna. Pada kegiatan kali ini, penulis membuat perancangan *Career Registration System* pada *website* CV. Avatar Solution melalui beberapa tahapan seperti wawancara, diskusi, dan perancangan sistem.



Gambar 2.1. Diagram tahapan pelaksanaan

## 3. HASIL DAN PEMBAHASAN

Pada kegiatan pengabdian mengerjakan beberapa proyek yang sedang digarap oleh CV. Avatar Solution dengan melakukan koordinasi bersama dengan divisi lain seperti *Project Manager*, *UI/UX Designer*, dan lain sebagainya. Koordinasi dilakukan secara *online* dengan menggunakan *tools* seperti *Monday* dan *Slack*. Dokumentasi kegiatan pengabdian dapat dilihat pada Gambar 3.1.



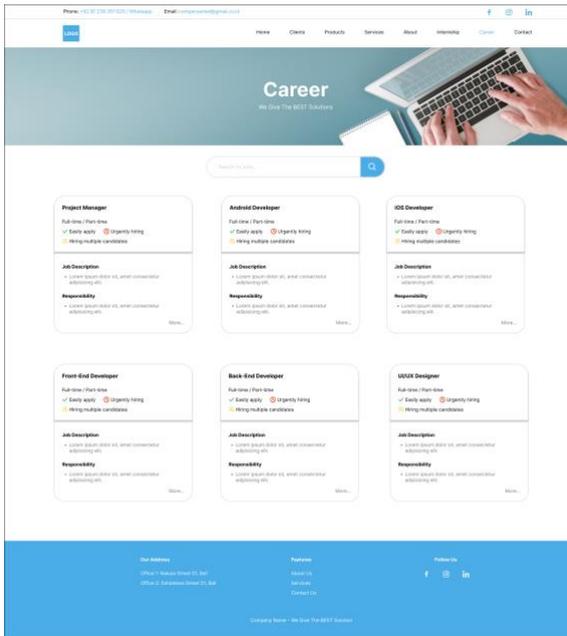
Gambar 3.1. Timeline proyek pada CV. Avatar Solution

Hasil dari pengerjaan proyek tersebut diterapkan melalui perancangan sistem untuk registrasi pekerjaan atau *Career Registration System* berupa *user interface design* atau desain antarmuka pengguna yang dirancang menggunakan *tools* Figma dan diharapkan nantinya dapat digunakan sebagai acuan untuk mengembangkan sistem pada perusahaan CV. Avatar Solution.

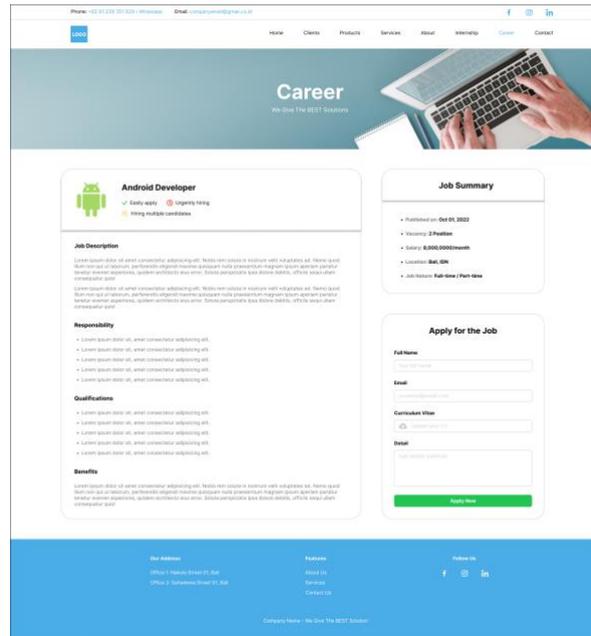
Pada *Career Registration System* akan memberikan informasi kepada pengguna mengenai pekerjaan apa saja yang tersedia pada perusahaan dilengkapi dengan kriteria seperti apakah pekerjaan tersebut merupakan *full-time* atau *part-time*, jumlah lowongan yang ada, dan seberapa urgensi pekerjaan tersebut dibutuhkan. Terdapat fitur *searching* untuk mencari pekerjaan yang diinginkan menggunakan *search bar*. Selain itu, terdapat juga informasi mengenai perusahaan seperti alamat perusahaan, kontak yang dapat dihubungi, dan social media seperti Facebook, Instagram, dan LinkedIn yang jika di klik maka akan langsung diarahkan menuju social media tersebut. Untuk tampilan pekerjaan dapat dilihat pada Gambar 3.2.

Sedangkan jika pengguna ingin melihat rincian dari suatu pekerjaan maka pengguna dapat klik tulisan “*more...*”. Selanjutnya pengguna akan diarahkan menuju halaman yang berisi rincian mengenai pekerjaan tersebut. Pada halaman rincian pekerjaan tersebut berisi informasi lengkap mengenai pekerjaan tersebut seperti *job summary*, *job description*, *responsibility*, *qualifications*, dan *benefits*. Pada halaman ini, pengguna juga dapat langsung mendaftar pekerjaan dipilih dengan mengisi form data diri berupa *full name*, email, *curriculum vitae* (CV), dan rincian lainnya. Untuk tampilan rincian pekerjaan dapat dilihat pada Gambar 3.3.

**PERANCANGAN USER INTERFACE DESIGN CAREER REGISTRATION SYSTEM PADA WEBSITE CV. AVATAR SOLUTION**

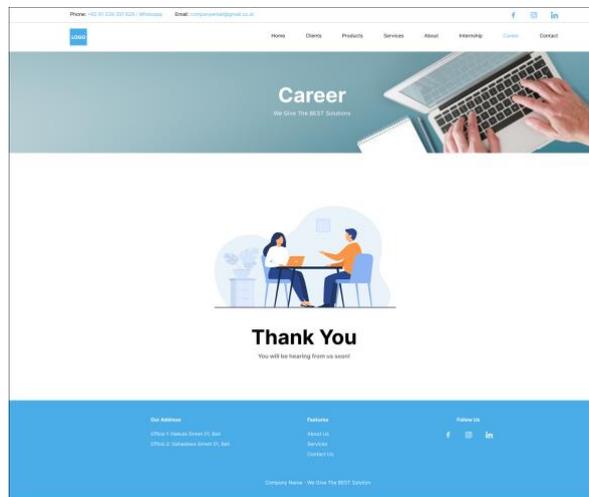


**Gambar 3.2.** Tampilan halaman pekerjaan yang tersedia



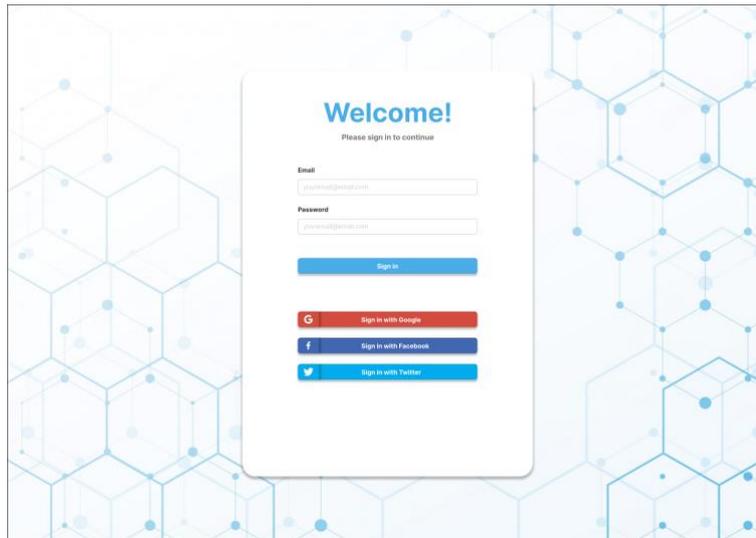
**Gambar 3.3.** Tampilan halaman rincian pekerjaan

Jika data-data tersebut sudah lengkap maka pengguna dapat klik tombol “Apply Now” dan akan muncul halaman konfirmasi yang menunjukkan bahwa pengguna telah berhasil mendaftar pekerjaan dan akan mendapatkan informasi Kembali dalam waktu dekat.



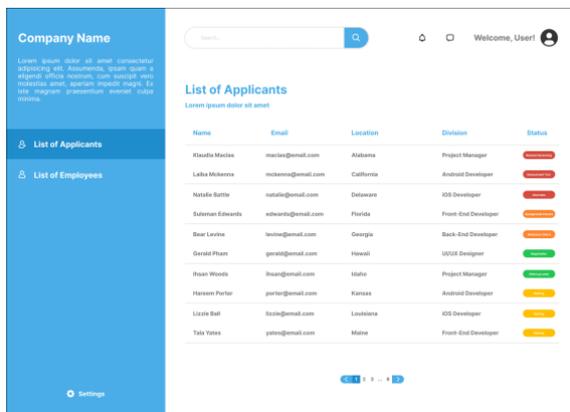
**Gambar 3.4.** Tampilan halaman konfirmasi berhasil mendaftar pekerjaan

Kemudian pengguna sebagai *admin* harus melakukan *sign in* untuk dapat lanjut ke dalam sistem. Pada halaman *sign in*, *admin* diminta untuk memasukkan email dan password atau dapat melakukan *sign in* dengan Google, Facebook, atau Twitter.

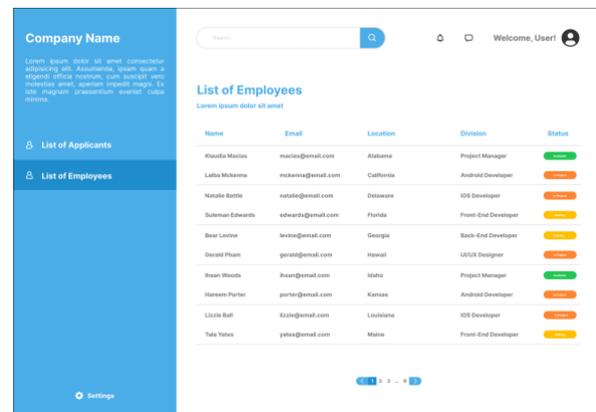


Gambar 3.5. Tampilan halaman *sign in*

Jika sudah berhasil melakukan *sign in* maka sistem akan menampilkan halaman yang menampilkan table yang berisikan daftar *applicants* atau orang yang melamar pekerjaan. Pada table tersebut berisikan informasi mengenai pelamar seperti nama, email, lokasi, pekerjaan yang dilamar, dan status proses dari setiap pelamar seperti *resume screening*, *assessment test*, *interview*, dan lain sebagainya. Masing-masing status memiliki warna tersendiri agar memudahkan *admin* dalam mengecek daftar pelamar pekerjaan. *Admin* juga dapat mengecek notifikasi dengan klik tombol lonceng dan pesan yang masuk dengan klik tombol *chat*. *Admin* juga dapat menggunakan fitur *searching* untuk mencari data pelamar.



Gambar 3.6. Tampilan halaman *applicants*



Gambar 3.7. Tampilan halaman *employees*

Sedangkan jika *admin* ingin melihat daftar *employees* atau pegawai dari perusahaan maka dapat klik tulisan “*List of Employees*” pada sisi bagian kiri dan akan langsung diarahkan ke halaman yang menampilkan table yang berisikan daftar *employees* atau pegawai pada perusahaan.

Mirip seperti halaman sebelumnya, pada halaman pegawai tersebut berisikan informasi mengenai pegawai perusahaan. Perbedaannya terdapat pada status yang dimana pada halaman ini akan menampilkan status dari pegawai, apakah pegawai tersebut *in project*, *waiting*, dan *available*

sehingga hal ini akan memudahkan *admin* untuk melakukan *assign task* pada masing-masing pegawai.

#### **4. KESIMPULAN**

Berdasarkan kegiatan pengabdian yang telah dilaksanakan, dapat disimpulkan bahwa kegiatan pengabdian sangat bermanfaat bagi mahasiswa dikarenakan dapat memberikan beberapa hal positif seperti keahlian, pengalaman, dan tentunya persiapan dalam dunia kerja. Adapun hasil dari kegiatan pengabdian yaitu penulis dapat memberikan solusi kepada CV. Avatar Solution berupa rancangan *Career Registration System* sehingga diharapkan kedepannya dapat dikembangkan ke dalam bentuk *website* perusahaan.

#### **UCAPAN TERIMA KASIH**

Pada kesempatan kali ini penulis mengucapkan terima kasih atas bantuan dari berbagai pihak sehingga hambatan-hambatan yang penulis hadapi dalam penyelesaian jurnal pengabdian informatika ini dapat diatasi dengan baik. Adapun ucapan terima kasih tersebut ditujukan kepada pihak-pihak berikut:

1. Komisi Praktek Kerja Lapangan (PKL) yang telah memfasilitasi kegiatan mahasiswa dalam praktek kerja lapangan pada perusahaan terkait.
2. CV. Avatar Solution yang telah memberikan kesempatan untuk bergabung dalam kegiatan Praktek Kerja Lapangan (PKL).
3. Ibu Luh Arida Ayu Rahning Putri, S.Kom., M.Cs. dan Ibu Ida Ayu Gde Suwiprabayanti Putra, S.Kom., M.T. yang senantiasa membimbing sehingga penulis dapat menyelesaikan jurnal pengabdian informatika ini dengan baik

#### **DAFTAR PUSTAKA**

- Aziz, M. H. (2017). PERANCANGAN DESAIN WEBSITE SEBAGAI SALAH SATU MEDIA PROMOSI THE COBBLER YOGYAKARTA. *Jurnal Tugas Akhir*, 1-22.
- Darejeh A, S. D. (2018). Pengembangan User Experience (Ux) dan User Interface (Ui) Aplikasi. *Jurnal Sarjana Teknik Informatika*, 18-27.
- Davie Muhamad Nida Ulfalah, R. H. (2022). Implementasi Perancangan Desain UI/UX pada Sistem Informasi Berbasis Website SMPN 3 Pacet. *Current Research in Education: Conference Series Journal*, 1-7.
- Fernando, F. (2020). PERANCANGAN USER INTERFACE (UI) & USER EXPERIENCE (UX) APLIKASI PENCARI INDEKOST DI KOTA PADANGPANJANG. *Jurnal TANRA*, 101-111.
- J, G. (2017). A Study on Understanding of UI and UX, and Understanding of Design According to User Interface Change. *International Journal of Applied Engineering Research*, 9931-9935.
- N M A E D Wirastuti, I. G. (2019). PENINGKATAN KOMPETENSI PENGGUNAAN APLIKASI MICROSOFT EXCEL BAGI GURU-GURU SEKOLAH DASAR DI DESA KINTAMANI KABUPATEN BANGLI. 64-71.
- Rafly Anditya Mukti, E. D. (2021). SISTEM INFORMASI JURNAL ELEKTRONIK BERBASIS WEB PADA UNIVERSITAS DIPONEGORO. *Jurnal TEKNOINFO*, 38-44.
- Rina Dewi Indahsari, E. S. (2012). DESAIN SIMPLE DAN MODERN DALAM PERANCANGAN WEBSITE PENJUALAN. *Jurnal JITIKA*, 26-35.
- Sridevi, S. (2017). User interface design. *International Journal of Computer Science and Information*, 415-426.
- Utama, Y. (2011). SISTEM INFORMASI BERBASIS WEB JURUSAN SISTEM INFORMASI FAKULTAS ILMU KOMPUTER UNIVERSITAS SRIWIJAYA. *Jurnal Sistem Informasi*, 359-370.