

IMPLEMENTASI ANTARMUKA *LANDING PAGE* “BIT POS” SEBAGAI MEDIA PENGENALAN SISTEM INFORMASI KASIR PADA PT. BANGUN INOVASI TEKNOLOGI

I Komang Agus Ari Negara¹, Agus Muliantara², Made Agung Raharja³

ABSTRAK

Perkembangan teknologi informasi dari tahun ke tahun yang semakin cepat menjadi tantangan bagi pengguna itu sendiri dan mendorong setiap sektor organisasi baik formal dan informal atau instansi instansi lainnya untuk dapat memanfaatkannya sebagai penunjang kegiatan kerja. PT. Bangun Inovasi Teknologi atau BIT House adalah suatu perusahaan dengan visi global pada sektor teknologi. BIT House memiliki sebuah produk berupa sistem informasi penjualan atau diberi nama “BIT POS”. Untuk mengenalkan produk yang dimiliki kepada calon pengguna, website merupakan sarana yang dapat digunakan sebagai penyampaian informasi. Sebelumnya rancangan antarmuka dari website untuk pengenalan produk BIT POS atau *landing page* ini telah dibuat, sehingga diperlukanya penerapan atau implementasi dari rancangan ini kedalam program sehingga menjadi sebuah website. Implementasi dilakukan dengan melaksanakan diskusi kemudian dilanjutkan dengan menuliskan kode program. Hasil dari impementasi *landing page* ini berupa sebuah website yang berguna sebagai sarana penyampaian informasi.

Kata Kunci : Sistem Informasi, Website, BIT POS

ABSTRACT

The development of information technology from year to year, which is getting faster, is a challenge for the users themselves and encourages every sector of the organization, both formal and informal, or other agencies to be able to use it to support work activities. PT. Bangun Inovasi Teknologi or BIT House is a company with a global vision in the technology sector. BIT House has a product in the form of a sales information system or named "BIT POS". To introduce the product that is owned to prospective users, the website is a tool that can be used as a means of conveying information. Previously, the interface design of the website for introducing BIT POS products or landing pages had been made, so it was necessary to apply or implement this design into a program so that it became a website. Implementation is do by carrying out discussions then followed by writing program code. The result of this landing page implementation is a website that is useful as a means of conveying information.

Keywords : Information System, Website, BIT POS

1. PENDAHULUAN

Teknologi Informasi adalah suatu teknologi yang digunakan untuk mengolah data, termasuk memproses, mendapatkan, menyusun, menyimpan, memanipulasi data dalam berbagai cara untuk menghasilkan informasi yang berkualitas, yaitu informasi yang relevan, akurat dan tepat waktu, yang

¹ Program Studi Informatika, Fakultas Matematika dan Ilmu Pengetahuan Alam, Universitas Udayana, Badung, 80362, Bali-Indonesia, agusarinegara@gmail.com

² Program Studi Informatika, Fakultas Matematika dan Ilmu Pengetahuan Alam, Universitas Udayana, Badung, 80362, Bali-Indonesia, muliantara@unud.ac.id

³ Program Studi Informatika, Fakultas Matematika dan Ilmu Pengetahuan Alam, Universitas Udayana, Badung, 80362, Bali-Indonesia, made.agung@unud.ac.id

digunakan untuk keperluan pribadi, bisnis, dan pemerintahan dan merupakan informasi yang strategis untuk pengambilan keputusan (Naibaho, 2017).

Perkembangan teknologi informasi dari tahun ke tahun yang semakin cepat menjadi tantangan berat bagi pengguna itu sendiri dan mendorong setiap sektor organisasi baik formal dan informal atau instansi-instansi lainnya untuk dapat memanfaatkannya sebagai penunjang kegiatan kerja (Oktaviyani, Sahay, & Inso, 2014). Teknologi informasi ini membawa perubahan dalam keseharian aktivitas manusia. Dengan adanya teknologi informasi, penyampaian informasi dapat lebih cepat dan mudah untuk dilakukan serta informasi yang disampaikan dapat terekam secara digital. Salah satu media teknologi informasi yang digunakan sebagai sarana untuk penyampaian informasi adalah website.

Website adalah keseluruhan halaman-halaman web yang terdapat dalam sebuah domain yang mengandung informasi (Asmara, 2019). Website juga dapat diartikan suatu kumpulan-kumpulan halaman yang menampilkan berbagai macam informasi teks, data, gambar diam ataupun bergerak, data animasi, suara, video maupun gabungan dari semuanya, baik itu yang bersifat statis maupun yang dinamis, yang dimana membentuk satu rangkaian bangunan yang saling berkaitan dimana masing-masing dihubungkan dengan jaringan halaman atau hyperlink (Sitinjak, Maman, & Suwita, 2020). Dengan menggunakan website penyampaian suatu informasi dapat lebih cepat dilakukan serta informasi dapat diakses darimana saja dan kapan saja.

PT. Bangun Inovasi Teknologi atau BIT House adalah suatu perusahaan dengan visi global pada sektor teknologi. BIT House bergerak di bidang software developer berbasis Artificial Intelligence (AI) dan Internet of Things (IoT). Sebagai perusahaan yang bergerak pada software developer BIT House memiliki sebuah produk yang dapat memudahkan para pemilik usaha retail yang berskala kecil, produk ini berupa sistem informasi penjualan atau diberi nama “BIT POS”. BIT POS sebagai sistem informasi penjualan yang menargetkan pada pengguna dengan usaha ritel skala kecil memerlukan sebuah media informasi yang dapat digunakan sebagai sarana pengenalan produk yang dimiliki. Salah satu media yang digunakan untuk pengenalan produk ini adalah website. Sebelumnya rancangan antarmuka dari website untuk pengenalan produk BIT POS atau *landing page* ini telah dibuat, sehingga diperlukannya penerapan atau implementasi dari rancangan ini kedalam program sehingga menjadi sebuah website yang dapat berkerja dengan baik yang nantiya dapat dilakukan hosting dan berguna sebagai media pengenalan dari produk.

Dengan adanya implementasi dari antarmuka landing page BIT POS ini, diharapkan dapat digunakan sebagai media penyampaian informasi atau pengenalan produk kepada calon pengguna sehingga calon pengguna dari BIT POS dapat mengetahui fitur yang terdapat pada BIT POS serta kelebihan yang dimiliki oleh produk ini.

2. METODE PELAKSANAAN

Implementasi landing page BIT POS ini dilakukan dengan cara melakukan diskusi kepada pembimbing lapangan terkait target dari website ini, dimana hasil dari targetnya adalah pengguna desktop dan juga perangkat mobile. Kemudian setelah melakukan diskusi dilakukan tahap implementasi dari rancangan landing page BIT POS kedalam kode program. Tahap berikutnya adalah menyerahkan implementasi landing page yang sudah berbentuk website kepada pembimbing lapangan untuk dilakukan pengecekan, apabila masih terdapat fungsi yang belum sesuai maka dilakukan perbaikan agar dapat berjalan sesuai dengan fungsinya sehingga implementasi landing page ini nantinya dapat dilakukan hosting.

3. HASIL DAN PEMBAHASAN

Implementasi antarmuka landing page BIT POS ini di bangun dengan menggunakan bahasa html, css, dan juga javascript. Landing page ini dapat bekerja secara responsive yang menyesuaikan dengan ukuran layar dari pengguna website.

3.1 Impementasi Landing Page Pada Perangkat Desktop



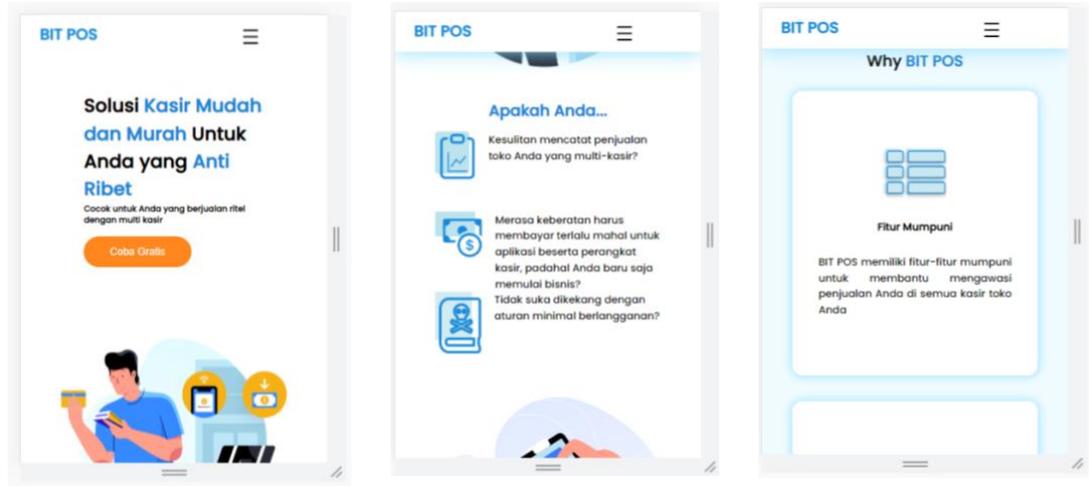
Gambar 3. 1 Tampilan Implementasi Pada Perangkat Desktop



Gambar 3. 2 Tampilan Implementasi Pada Perangkat Desktop Bagian Permasalahan Kasir

Pada gambar 3.1 dan 3.2 merupakan implmentasi dari antarmuka landing page BIT POS kedalam website yang di akses menggunakan perangkat *desktop*, dimana saat website diakses pada *desktop*, maka website akan secara otomatis menampilkan tampilan antarmuka versi *desktop* dengan menyesuaikan ukuran layar sesuai dengan ukuran layar browser.

3.2 Implementasi Landing Page Pada Perangkat Mobile



Gambar 3.3, Gambar 3.4 dan Gambar 3.5
Tampilan Implementasi Landing Page Pada Perangkat Mobile

Pada gambar 3.3, gambar 3.4 dan gambar 3.5 merupakan implementasi dari antarmuka landing page BIT POS kedalam website yang di akses menggunakan perangkat *mobile*, dimana saat website diakses pada *mobile*, maka website akan secara otomatis menampilkan tampilan antarmuka versi *mobile* dengan menyesuaikan ukuran layar sesuai dengan ukuran layar perangkat *mobile*

4. KESIMPULAN

Implementasi antarmuka landing page BIT POS dapat diimplementasikan dengan baik dalam bentuk website. Website landing page yang buat dapat berjalan secara responsive menyesuaikan dengan ukuran layar pengguna website. Implementasi yang dilakukan juga telah sesuai dengan arahan yang diberikan oleh pembimbing lapangan sehingga implementasi dari antarmuka landing page ke dalam website ini dapat dikatakan telah berhasil.

5. UCAPAN TERIMA KASIH

Penulis mengucapkan terima kasih kepada Program Studi Informatika, Fakultas Matematika dan Ilmu Pengetahuan Alam, Universitas Udayana yang telah memberikan kesempatan untuk mengikuti kegiatan Praktek Kerja Lapangan (PKL) tahun 2022 dan khususnya kepada PT. Bangun Inovasi Teknologi yang telah menerima dan membimbing selama proses PKL selama dua bulan.

DAFTAR PUSTAKA

- Asmara, J. (2019). Rancang Bangun Sistem Informasi Desa Berbasis Website (Studi Kasus Desa Netpala). *Jurnal Pendidikan Teknologi Informasi (JUKANTI)*, 2, 1-7.
- Fadlulllah, A., Pradana, A., Harto, D., Mulyadi, Arsianti, R. W., & Rudy. (2022). SOSIALISASI PENGEMBANGAN WEBSITE SEKOLAH SEBAGAI SARANA PROMOSI DAN EDUKASI DI SMK TERPADU CITRA BANGSA KOTA TARAKAN. *BULETIN UDAYANA MENGABDI*, 7-13.
- Monalisa, S., Putra, E. D., & Kurnia, F. (2018). Rancang Bangun Sistem Informasi Inventory Obat Pada Rumah Sakit Jiwa Tampan Berbasis Web. *QUERY: Jurnal Sistem Informasi*, 58-65.

- Naibaho, R. S. (2017). PERANAN DAN PERENCANAAN TEKNOLOGI INFORMASI DALAM PERUSAHAAN. *Jurnal Warta*.
- Oktaviyani, E. D., Sahay, A. S., & Inso, L. K. (2014). PENERAPAN E-GOVERNMENT PADA DINAS PERTAMBANGAN DAN ENERGI PROVINSI KALIMANTAN TENGAH BERBASIS WEBSITE. *Jurnal Teknologi Informasi*.
- Putra, H. Y., Hanim, H., & Kartika, A. D. (2020). Pembangunan Aplikasi Web dan Mobile Sistem Informasi Webinar di Era New Normal. *Jurnal Nasional Teknologi dan Sistem Informasi*, 108-115.
- Riswanda, D., & Priandika, A. T. (2021). ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI MANAJEMEN PEMESANAN BARANG BERBASIS ONLINE. *Jurnal Informatika dan Rekayasa Perangkat Lunak*, 94-101.
- Sitinjak, D. D., Maman, & Suwita, J. (2020). ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI ADMINISTRASI KURSUS BAHASA INGGRIS PADA INTENSIVE ENGLISH COURSE DI CILEDUG TANGERANG. *JURNAL IPSIKOM*.
- Sutiyono, & Santi. (2020). MEMBANGUN SISTEM INFORMASI PENDAFTARAN SISWA BARU BERBASIS WEB DENGAN METODE MDD (MODEL DRIVEN DEVELOPMENT) DI RAUDHATUL ATHFAL NAHJUSSALAM. *Jurnal Sistem Informasi*, 50-56.
- Usmanto, B., Immawan, R., Fauzi, Sari, K. P., & Mahdi, M. I. (2018). IMPLEMENTASI WEB MOBILE SEBAGAI MEDIAINFORMASI PEMBERDAYAAN MASYARAKAT DI DESA PIRNGADI. *Jurnal Keteknikan dan Sains*, 32-40.

Halaman ini sengaja dikosongkan